

**Datavetenskap**

Kurskod	Poäng	Nivå	Program	Lut	Språk	Kursnamn	Fotnot	Länkar	16/17				16/17				16/17				16/17							
									lp1	lp2	lp3	lp4	lp1	lp2	lp3	lp4	lp1	lp2	lp3	lp4	lp1	lp2	lp3	lp4				
									F	O	L	H	S	F	O	L	H	S	F	O	L	H	S	F	O	L	H	S
<a href="#">EDAN55</a>	7,5	A	<a href="#">D, E, F, Pi</a>	X	E	Avancerade algoritmer		<a href="#">KS KE U W T</a>	20	0	10	0	170															
<a href="#">EDAA25</a>	3	G1	<a href="#">BME, C, D, E, E, L, M, N, Pi</a>	X	S	C-programmering		<a href="#">KS KE U W T</a>	14	0	0	0	70															
<a href="#">EDA070</a>	3	G1	<a href="#">D</a>	-	S	Datorer och datoranvändning		<a href="#">KS KE U W T</a>	14	0	10	0	56															
<a href="#">EDA221</a>	7,5	G2	<a href="#">C, D, E, E, L, Pi</a>	X	E	Datorgrafik		<a href="#">KS KE U W T</a>	26	0	10	0	160															
<a href="#">EDAN65</a>	7,5	A	<a href="#">C, D, E, E, Pi</a>	X	E1	Kompilatorer	X	<a href="#">KS KE U W T</a>	28	0	12	0	160															
<a href="#">EDA385</a>	7,5	A	<a href="#">D, E, MSOC</a>	X	E	Konstruktion av inbyggda system, fördjupningskurs	X	<a href="#">KS KE U W T</a>	Periodiserad																			
<a href="#">EDAN26</a>	7,5	A	<a href="#">D, E, Pi</a>	-	S	Multicoreprogrammering	X	<a href="#">KS KE U W T</a>	Periodiserad																			
<a href="#">EDA061</a>	4,5	G2	<a href="#">D, E, F, I, L</a>	-	S	Objektorienterad modellering och design	X	<a href="#">KS KE U W T</a>	14	6	0	0	98															
<a href="#">EDA061</a>			<a href="#">C</a>				X		Periodiserad																			
<a href="#">EDA230</a>	7,5	A	<a href="#">D, E, Pi</a>	X	S	Optimerande kompilatorer	X	<a href="#">KS KE U W T</a>	28	12	4	0	140															
<a href="#">EDAA20</a>	7,5	G1	<a href="#">B, K, L</a>	-	S	Programmering och databaser		<a href="#">KS KE U W T</a>	32	18	32	0	118															
<a href="#">ETSN05</a>	7,5	A	<a href="#">BME, C, D, E, E, I, L, Pi</a>	-	S	Programvaruutveckling för stora system		<a href="#">KS KE U W T</a>	10	8	4	10	168															
<a href="#">EDA698</a>	7,5	G2	<a href="#">IDA</a>	-	S	Realtidssystem		<a href="#">KS KE U W T</a>	16	8	12	0	164															
<a href="#">EDAN20</a>	7,5	A	<a href="#">C, D, E, Pi</a>	X	E	Språkteknologi		<a href="#">KS KE U W T</a>	20	0	12	0	160															
<a href="#">ETS672</a>	7,5	G2	<a href="#">IDA</a>	-	S	Kravhantering		<a href="#">KS KE U W T</a>	14	14	0	14	72	0	0	0	14	72										
<a href="#">EDAA10</a>	7,5	G1	<a href="#">IDA, IEA</a>	-	S	Programmering i Java		<a href="#">KS KE U W T</a>	18	6	8	0	50	14	0	30	0	75										
<a href="#">EDAA30</a>	7,5	G1	<a href="#">IDA, IEA</a>	-	S	Programmering i Java - fortsättningskurs		<a href="#">KS KE U W T</a>	16	4	9	0	71	8	2	5	3	78										
<a href="#">EDAA45</a>	7,5	G1	<a href="#">D, W</a>	-	S	Programmering, grundkurs		<a href="#">KS KE U W T</a>	24	14	12	0	40	24	14	12	0	60										
<a href="#">EDAA01</a>	7,5	G1	<a href="#">BME, C, E, E, N, W</a>	-	S	Programmeringsteknik - fördjupningskurs		<a href="#">KS KE U W T</a>	14	6	6	0	66	12	6	8	0	82										
<a href="#">EDAA01</a>			<a href="#">D, I, L, M, Pi</a>				X												26	12	14	0	148					
<a href="#">EDA040</a>	6	G2	<a href="#">BME, C, D, E, E, M, Pi</a>	X	E1	Realtidsprogrammering		<a href="#">KS KE U W T</a>	14	14	6	0	40	4	6	0	6	70										
<a href="#">EDAN01</a>	7,5	A	<a href="#">D, E, IDA, Pi</a>	X	E	Constraint-programmering		<a href="#">KS KE U W T</a>						20	0	12	0	160										
<a href="#">EDAN35</a>	7,5	A	<a href="#">C, D, E, E, L, Pi</a>	X	E	Högpresterande datorgrafik		<a href="#">KS KE U W T</a>						28	0	12	0	160										
<a href="#">EDAN10</a>	7,5	A	<a href="#">BME, C, D, E, E, I, Pi</a>	X	E1	Konfigurationshantering		<a href="#">KS KE U W T</a>						28	14	12	2	144										
<a href="#">ETS170</a>	7,5	A	<a href="#">C, D, E, E, I</a>	X	S	Kravhantering		<a href="#">KS KE U W T</a>						16	10	8	14	150										

Kurskod	Poäng	Nivå	Program	Språk		Länkar	Fotnot	16/17				16/17				16/17				16/17																
				LUt	Kursnamn			lp1	lp2	lp3	lp4	F	O	L	H	S	F	O	L	H	S	F	O	L	H	S										
<a href="#">EDAF30</a>	7,5	G2	<a href="#">IDA, IEA</a>	-	S	Programmering i C++		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>					28	0	14	0	158															
<a href="#">EDAN70</a>	7,5	A	<a href="#">C, D, E, E, Pi</a>	X	E1	Projekt i datavetenskap		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>					2	4	0	12	182															
<a href="#">EDAN70</a>			<a href="#">C, D, E, E, Pi</a>																						2	4	0	12	182							
<a href="#">EDA270</a>	9	A	<a href="#">C, D, F</a>	-	S	Coaching av programvaruteam		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>					14	0	0	1	65	18	12	48	2	80										
<a href="#">EDA017</a>	9	G1	<a href="#">C, E</a>	-	S	Programmeringsteknik		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>					22	0	12	0	70	30	0	20	0	90										
<a href="#">EDA017</a>			<a href="#">I, Pi</a>														30	0	20	0	90	22	0	12	0	70										
<a href="#">EDA017</a>			<a href="#">E</a>																			28	0	20	0	90	22	0	12	0	70					
<a href="#">EDAF45</a>	7,5	G2	<a href="#">C, D, E, E, Pi</a>	-	S	Programvaruutveckling i grupp - projekt	X	<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>					20	0	10	0	50	2	16	48	0	54										
<a href="#">EDA501</a>	6	G1	<a href="#">M, MD</a>	-	S	Programmering	X	<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>					4	0	0	0	15	18	7	8	0	30	14	0	24	0	40					
<a href="#">EDA501</a>			<a href="#">B, K, W</a>																			20	7	8	0	45	16	0	24	0	40					
<a href="#">ETS200</a>	7,5	A	<a href="#">C, D, E, E, I, Pi</a>	X	E	Programvarutestning		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										16	3	8	1	170										
<a href="#">EDA132</a>	7,5	G2	<a href="#">BME, C, D, E, E, Pi</a>	X	E	Tillämpad artificiell intelligens		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										28	0	0	0	170										
<a href="#">EDA031</a>	7,5	G2	<a href="#">BME, C, D, E, E, Pi</a>	X	S	C++ - programmering		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										24	0	8	0	100	0	0	0	0	0	60				
<a href="#">EDA216</a>	7,5	G2	<a href="#">BME, C, D, E, E, I, L, Pi</a>	X	S	Databasteknik		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										24	0	8	0	114	0	0	0	0	0	50				
<a href="#">EDAF20</a>	7,5	G2	<a href="#">IDA, IEA</a>	-	S	Databasteknik		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										22	12	6	0	72	0	0	0	0	0	74				
<a href="#">EDAF25</a>	7,5	G2	<a href="#">IDA</a>	-	S	Objektorienterad modellering och design		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										14	4	10	2	70	4	2	4	8	82					
<a href="#">EDA011</a>	7,5	G1	<a href="#">BME, N</a>	-	S	Programmeringsteknik		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										20	0	12	0	60	22	0	12	0	70					
<a href="#">ETSF20</a>	7,5	G2	<a href="#">IDA</a>	-	S	Programvaruutveckling för stora projekt		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										10	8	0	18	65	0	0	0	18	77					
<a href="#">EDAA35</a>	7	G1	<a href="#">D</a>	-	S	Utvärdering av programvarusystem		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>										16	0	6	0	20	6	12	0	4	123					
<a href="#">EDAF40</a>	5	G2	<a href="#">D</a>	X	E1	Funktionsprogrammering	X	<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>															20	6	0	0	110					
<a href="#">EDAF05</a>	5	G2	<a href="#">D, E, E, Pi</a>	X	E1	Algoritmer, datastrukturer och komplexitet		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>															20	0	12	0	100					
<a href="#">EDAF15</a>	5	G2	<a href="#">D, E, Pi</a>	-	S	Algoritmimplementering		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>															24	12	12	0	85					
<a href="#">EDAA40</a>	5	G1	<a href="#">D</a>	X	E	Diskreta strukturer i datavetenskap		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>															18	4	6	0	92					
<a href="#">EDAN40</a>	7,5	A	<a href="#">BME, D, E, L, Pi</a>	X	E	Funktionsprogrammering	X	<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>															24	6	0	0	170					
<a href="#">ETSF01</a>	4	G2	<a href="#">C, D</a>	-	S	Ingenjörprocessen för programvaruutveckling - ekonomi och kvalitet		<a href="#">KS</a>	<a href="#">KE</a>	<a href="#">U</a>	<a href="#">W</a>	<a href="#">T</a>															16	10	0	0	80					

Kurskod	Poäng	Nivå	Program	Språk		Kursnamn	Länkar	Fotnot	16/17																
				LUt					lp1	lp2	lp3	lp4													
									F	O	L	H	S	F	O	L	H	S	F	O	L	H	S		
<a href="#">EDAN15</a>	7,5	A	<a href="#">D, E, M, MSOC, MWIR</a>	X	E	Konstruktion av inbyggda system	<a href="#">KS KE U W T</a>														24	4	14	0	150
<a href="#">EDA095</a>	7,5	G2	<a href="#">BME, D, E, L</a>	-	S	Nätverksprogrammering	<a href="#">KS KE U W T</a>														20	0	10	4	166
<a href="#">EDA095</a>			<a href="#">C</a>					X	Periodiserad																
<a href="#">EDAF35</a>	7,5	G2	<a href="#">C, D, E, E, Pi</a>	X	S	Operativsystem	<a href="#">KS KE U W T</a>														28	8	8	0	165
<a href="#">ETSA02</a>	6	G1	<a href="#">C, I</a>	-	S	Programvaruutveckling - metodik	<a href="#">KS KE U W T</a>	X													12	12	0	0	132

[EDAN65](#) (D, E, Pi) Kompilatorer: Ersätter [EDA180](#) Kompilator teknik

[EDA385](#) (D, E, MSOC) Konstruktion av inbyggda system, fördjupningskurs: Kursen ges vartannat läsår och ges nästa gång läsåret 2017/18.

[EDAN26](#) (D, E, Pi) Multicoreprogrammering: Kursen ges vartannat läsår och ges nästa gång läsåret 2017/18.

[EDA061](#) (C) Objektorienterad modellering och design: Kursen ska flytta från årskurs 2 till årskurs 3 och schemaläggs därför inte på C-programmet läsåret 2016/2017.

[EDA061](#) (E) Objektorienterad modellering och design: Endast en av kurserna [EDA061](#), Objektorienterad modellering och design och [EDAF10](#), Objektorienterad modellering och diskreta strukturer får ingå i examen.

[EDA230](#) (D, E, Pi) Optimerande kompilatorer: Kursen ges vartannat läsår och ges 2016/17, 2018/19.

[EDAA01](#) (I) Programmeringsteknik - fördjupningskurs: Kursen är obligatorisk i teknikprofilerna Matematisk modellering och System och programvaruutveckling för antagna H14. Kursen är också valfri på programmet.

[EDAF45](#) (C) Programvaruutveckling i grupp - projekt: Observera att kursen överlappar med 1,5 hp gentemot [ETSA02](#).

[EDA501](#) (M, MD) Programmering: Kursen börjar i slutet av lp2 och huvuddelen går sedan i lp3 och 4.

[EDAF40](#) (D) Funktionsprogrammering: Alternativobligatorisk, får bytas ut mot [EDAN40](#).

[EDAN40](#) (D) Funktionsprogrammering: Ingår i specialisering pv för kull H14 och tidigare. Alternativobligatorisk gentemot [EDAF40](#) för kull H15 och senare.

[EDA095](#) (C) Nätverksprogrammering: Kursen ska flytta från årskurs 2 till årskurs 3 och schemaläggs därför inte på C-programmet läsåret 2016/2017.

[ETSA02](#) (I) Programvaruutveckling - metodik: Kursen är obligatorisk i teknikprofilen System- och programvaruutveckling för antagna H14. Kursen är också valfri på programmet.

## Institutionens kandidatarbeten

Listan innehåller de kandidatarbeten som ges av institutionen och vilka program respektive kandidatarbete ingår i.

### Länkar

Kurskod	Poäng	Program	Kursnamn	Länkar
EDAL01	15	C, D, E, F	Kandidatarbete i datavetenskap	<a href="#">KS</a> <a href="#">KE</a> <a href="#">U</a> <a href="#">W</a>

## Institutionens examensarbeten

Listan innehåller de examensarbeten som ges av institutionen och vilka program respektive examensarbete ingår i.

### Länkar

Kurskod	Poäng	Program	Kursnamn	Länkar
EDA688	22,5	<a href="#">IDA</a>	Examensarbete i datavetenskap	<a href="#">KS</a> <a href="#">KE</a> <a href="#">U</a>
EDA920	30	<a href="#">BME</a> , <a href="#">C</a> , <a href="#">D</a> , <a href="#">E</a> , <a href="#">E</a> , <a href="#">I</a> , <a href="#">M</a> , <a href="#">Pi</a>	Examensarbete i datavetenskap	<a href="#">KS</a> <a href="#">KE</a> <a href="#">U</a> <a href="#">W</a>