



LUNDS UNIVERSITET  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## Datorseende Computer Vision

**FMAN85, 6 högskolepoäng, A (Avancerad nivå)**

Gäller för: Läsåret 2017/18

Beslutad av: Programledning F/Pi

Beslutsdatum: 2017-04-06

### Allmänna uppgifter

Valfri för: BME4, C4, D4-bg, E4-bg, F4, F4-bg, Pi4-bg

Undervisningsspråk: Kursen ges på begäran på engelska

### Syfte

Kursen syftar till att ge en översikt över teori och praktiskt användbara metoder i datorseende, med tillämpningar inom t.ex. seende system, icke-förstörande mätningar och "augmented reality". Syftet är vidare att få studenten att utveckla sin förmåga till problemlösning, både med och utan dator, med användning av matematiska verktyg tagna från många områden inom de matematiska vetenskaperna, framför allt geometri, optimering, matematisk statistik, invariantteori och transformteori.

### Mål

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna tydligt förklara och använda grundbegrepp inom datorseende, speciellt med avseende på projektiv geometri, kameramodellering, stereoseende, igenkänning samt struktur- och rörelseproblem.
- kunna beskriva och översiktligt förklara den matematiska teorin bakom några centrala algoritmer i datorseende (minsta kvadratmetoden och Newton-baserad optimering).

*Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- på ett ingenjörsmässigt sätt kunna använda programpaket på dator för att självständigt

lösa datorseendeproblem.

- kunna visa god förmåga att självständigt identifiera problem som kan lösas med datorseendetekniker samt att välja lämplig metod.
- självständigt kunna applicera grundläggande datorseendetekniker på industriellt och forskningsmässigt relevanta problem.
- med adekvat terminologi, väl strukturerat och logiskt sammanhängande kunna redogöra för lösningen till ett problem inom datorseende.

## Kursinnehåll

Projektiv geometri. Geometriska transformationer. Modellering av kameror. Stereoseende. Fotogrammetri. Igenkänning. 3D-modellering. Geometri för ytor och dess silhuetter. Visualisering.

## Kursens examination

**Betygsskala:** TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

**Prestationsbedömning:** Obligatoriska inlämningsuppgifter innefattande både teori och datorkörningar. Godkänt resultat på dessa räcker för godkänt på kursen. För överbetyg fordras godkänt resultat på en skrivning och en muntlig tentamen.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

## Antagningsuppgifter

**Förutsatta förkunskaper:** FMAF05 Matematik - System och transformeringar eller motsvarande (t. ex. FMAF10 Tillämpad matematik - Linjära system).

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen överlappar följande kurser:** FMA271, FMA270

## Kurslitteratur

- Image group: 2015. Föreläsninganteckningar läggs ut på nätet.

## Kontaktinfo och övrigt

**Kursansvarig:** Studierektor Anders Holst, Studierektor@math.lth.se

**Hemsida:** <http://www.maths.lth.se/course/datorseende/>