



Computer Programming, Advanced Course

**Antal poäng:** 3.0. **Obligatorisk för:** L3GM . **Valfri för:** E2, F2, K4, M3. **Kursansvarig:** studierektor. **Förkunskapskrav:** EDA 500 Programmering. **Prestationsbedömning:** Tentamen är skriftlig. För deltagande i tentamen fördras att de obligatoriska övningarna och inlämningsuppgiften har fullgjorts. **Övrigt:** Vid programmeringsövningarna, som är obligatoriska, löses uppgifter i anslutning till föreläsningarna. Vid seminarieövningarna behandlas mera avancerade programmeringsproblem i anslutning till föreläsningarna. I kursen ingår dessutom en obligatorisk inlä

**Innehåll**

Syfte. Att ge fördjupad kunskap om metoder för analys och utformning av lösningar av problem som kan behandlas på dator. Att ge insikt i viktiga programmeringstekniska hjälpmedel.

Programmeringsmetodik. Pekare, Abstrakta datatyper. Avancerade datastrukturer: listor, stackar, köer, träd. Rekursion. Sorterings- och sökmetoder.

**Litteratur**

Eriksson, G. & Karlsson, J.: Programmeringsmetodik med abstrakta datatyper, kompendium, Lund 1988.

---