

Kursplan för

Affärsdriven programvaruutveckling The Business of Software

**ETSF25, 7,5 högskolepoäng, G2
(Grundnivå, fördjupad)**

Gäller för: Läsåret 2022/23

Fakultet: Lunds tekniska högskola

Beslutad av: Programledning C/D

Beslutsdatum: 2022-04-07

Allmänna uppgifter

Obligatorisk för: C3, D3

Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Kursens syfte är att ge studenten insikter och kunskaper i affärsmässiga aspekter av mjukvaruutveckling. Detta innefattar hur marknad och ekonomi samspelar med den tekniska utvecklingen, begreppet innovation, affärsmodeller för mjukvaruprodukter och -tjänster, hur utvecklingsresurser skapas och används, hur projekt planeras och leds såväl inom etablerade företag som startups. Kursen syftar också till att belysa etiska frågeställningar och juridiska ramverk som påverkar programvaruutvecklingen.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- kunna redogöra för grundläggande samband mellan programvaruutveckling och marknad, inklusive olika typer av innovation
- kunna beskriva hur en affärsidé kan omsättas till en programvaruprodukt eller -tjänst

- kunna beskriva hur ett utvecklingsprojekt planeras, kostnadsskattas, leds och följs upp
- kunna förklara tekniker för planering, kostnadsskattning, riskhantering och ledning & uppföljning av utvecklingsprojekt
- kunna beskriva etiska riktlinjer för ingenjörsarbete
- kunna beskriva de juridiska ramar som gäller för upphovsrätt, patent, och mjukvarulicenser

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- kunna utveckla en affärsplan för ett mindre startup-företag och tillhörande demonstratörer för att kommunicera med finansiärer
- kunna ta fram en projektplan med beslutspunkter och kostnadsskattningar för hela projektet och för delmoment
- kunna identifiera grundläggande juridiska och etiska aspekter i ett projekt och resonera kring dessa
- kunna välja öppen källkodslicens för ett utvecklingsprojekt
- kunna skriva en teknisk rapport som följer en etablerad akademisk struktur inklusive referenshantering, tabeller och figurer.
- kunna söka, och i skrift summera och värdera relevanta vetenskapliga publikationer
- i skrift kunna presentera, tolka och diskutera egna resultat
- i skrift kunna argumentera för relevansen av ett arbete/projekt/studie
- i skrift kunna argumentera för egna slutsatser baserat på bevis/resultat

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- ha förståelse för hur marknad och teknik samspelar i mjukvaruutvecklingen
- ha förståelse för hur projektledning kan använda mått
- förstå ingenjörens ansvar för produkter och tjänster som utvecklas

Kursinnehåll

- Affärsmodeller
- Innovation
- Ekosystem
- Affärsvärdet i kunddata
- Projektledning, planering och styrning, för traditionella och agila projekt
- Projekt- och organisationsnivåer
- Etikoder för ingenjörer
- Juridiska aspekter på programvaruutveckling
- Öppen källkodslicenser

Kursens examination

Betygsskala: TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

Prestationsbedömning: För slutbetyg krävs godkänt projekt, godkänd uppsats och aktivt deltagande i seminarier. Slutbetyget i kursen grundar sig på resultatet av uppsatsen.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd

med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

Delmoment

Kod: 0122. **Benämning:** Projekt.

Antal högskolepoäng: 4. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** Godkänd muntlig och skriftlig projektrapport. Deltagande i seminarier krävs för godkänt resultat. **Delmomentet omfattar:** Projektrapport.

Kod: 0222. **Benämning:** Uppsats.

Antal högskolepoäng: 3,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Individuell skriftlig rapport som betygsätts. Deltagande i seminarier krävs för godkänt resultat. **Delmomentet omfattar:** Skriftlig rapport.

Antagningsuppgifter

Förkunskapskrav:

- EDA260 Programvaruutveckling i grupp - projekt eller EDAF45 Programvaruutveckling i grupp - projekt eller ETSA01 Ingenjörprocessen för programvaruutveckling - metodik eller ETSA02 Programvaruutveckling - metodik eller ETSA03 Programvaruutveckling - metodik

Begränsat antal platser: Nej

Kursen överlappar följande kurser: ETSA05, ETSF01

Kurslitteratur

- Bo Tonnquist: Projektledning Upplaga 7. Sanoma utbildning, 2018, ISBN: 978-91-523-5498-8.
- Vetenskapliga artiklar.
- Material som anvisas av institutionen.

Kontaktinfo och övrigt

Kursansvarig: Elizabeth Bjarnason, elizabeth.bjarnason@cs.lth.se

Hemsida: <http://cs.lth.se/etsf25>