

*Kursplan för*

# Algoritmer, datastrukturer och komplexitet

## Algorithms, Data Structures and Complexity

**EDAF05, 5 högskolepoäng, G2 (Grundnivå, fördjupad)**

**Gäller för:** Läsåret 2020/21  
**Beslutad av:** Programledning C/D  
**Beslutsdatum:** 2020-03-30

### Allmänna uppgifter

**Huvudområde:** Teknik.  
**Obligatorisk för:** D2, Pi3  
**Valfri för:** C4-pv, E4, F4, F4-pv, L4-gi  
**Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska

### Syfte

Algoritmer och datastrukturer spelar en fundamental roll inom datavetenskap. Datastrukturer används för att modellera verkligheten och valet av representation påverkar algoritmers effektivitet. Ett syfte med kursen är att ge kunskap om ett antal avancerade datastrukturer för några av de abstrakta modeller som ingått i tidigare kurser samt om datastrukturer för ytterligare modeller såsom grafer. Ett annat syfte är att ge utökade kunskaper om algoritmer, framför allt grafalgoritmer. Vidare skall kursen ge goda kunskaper i hur man analyserar en algoritm med avseende på effektivitet.

### Mål

*Kunskap och förståelse*  
För godkänd kurs skall studenten

- kunna beskriva datastrukturer för grafer och deras tillämpningar
- kunna redogöra för olika problemlösningstrategier såsom t ex söndra-och-härska och giriga algoritmer

- behärska ett antal tekniker för beräkning av algoritmers tidskomplexitet (effektivitet)
- vara orienterad om begreppen undre gränser, komplexitetsklasser och oavgörbara problem

#### *Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- utifrån problembeskrivningar kunna identifiera algoritmer och datastrukturer som är lämpliga att använda i en lösning
- kunna implementera de datastrukturer som ingår i kursen i ett objektorienterat språk
- kunna tillämpa problemlösningstrategier på nya problem
- kunna tillämpa tekniker för beräkning av algoritmers tidskomplexitet och kunna använda sig av notationer för asymptotisk tillväxt av funktioner för att beskriva algoritmers komplexitet

#### *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- ha utvecklat ett kritiskt förhållningssätt till hur val av lösningsmetod och representation påverkar programs användbarhet och effektivitet
- inse att det finns problem för vilka alla kända algoritmer är orealistiskt tidskrävande

## Kursinnehåll

Grafer och grafalgoritmer. Datastrukturer för representation av grafer. Strategier för problemlösning såsom söndra-och-härska, giriga algoritmer och brute force. Tekniker för att analysera algoritmers tidskomplexitet. Orientering om komplexitetsklasserna P och NP. Orientering om beräkningsbarhet och Church-Turings tes.

## Kursens examination

**Betygsskala:** TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

**Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen. För godkänt betyg på kursen krävs att de obligatoriska momenten i kursen redovisats med godkänt resultat. Slutbetyg i kursen bestäms av resultatet på den skriftliga tentamen.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

#### **Delmoment**

**Kod:** 0109. **Benämning:** Tentamen.

**Antal högskolepoäng:** 3. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Slutbetyg på hela kursen baseras på resultatet på den skriftliga tentamen.

**Kod:** 0209. **Benämning:** Obligatoriska moment.

**Antal högskolepoäng:** 2. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** För godkänt betyg på hela kursen krävs att de obligatoriska momenten redovisats med godkänt resultat. **Delmomentet omfattar:** Laborationer och inlämningsuppgift.

## Antagningsuppgifter

#### **Förkunskapskrav:**

- Godkänd på de obligatoriska momenten eller tentamen i EDAA01
- EDA011 Programmeringsteknik eller EDA016 Programmeringsteknik eller EDA017 Programmeringsteknik eller EDA501 Programmering eller EDAA01

Programmeringsteknik - fördjupningskurs eller EDAA20 Programmering och databaser eller EDAA45 Programmering, grundkurs eller EDAA50 Programmeringsteknik eller EDAA55 Programmeringsteknik eller EDAA65 Programmering

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen överlappar följande kurser:** EDA027, EDA690

## Kurslitteratur

- Jonas Skeppstedt: Algorithms: a concise introduction. Amazon, 2020, ISBN: 9781723831362.

## Kontaktinfo och övrigt

**Examinator:** Jonas Skeppstedt, [jonas.skeppstedt@cs.lth.se](mailto:jonas.skeppstedt@cs.lth.se)

**Hemsida:** <http://cs.lth.se/edaf05>