



## MÄNNISKA - DATORINTERAKTION

MAM061

### Human - Computer Interaction

**Antal poäng:** 5. **Betygskala:** TH. **Obligatorisk för:** C3. **Valfri för:** D4, E4, RH4.

**Kursansvarig:** Mattias Åström, Ergonomi och aerosolteknologi. **Rekommenderade**

**förkunskaper:** TEK210 Kognition. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen och

projektarbete. (Resultat av tentamen och projektarbete bestämmer slutbetyg). **Övrigt:**

Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, laborationer/övningar,

inlämningsuppgifter, muntlig projektpresentation, skriftlig projektrapport. **Hemsida:**

<http://www.eat.lth.se>.

#### Mål

Studenten skall tillägna sig en översikt av det tvärvetenskapliga området människa-datorinteraktion, med fokus på den användbarhetsorienterade designprocessen.

Studenterna skall genom en blandning av teori och praktiska moment nå insikter i hur man utformar användbara interaktiva digitala produkter och tjänster. Speciellt studeras samspelet mellan brukare, uppgift och produkt.

#### Innehåll

Kursens struktur bygger på den användbarhetsorienterade designprocessen, där föreläsningar, övningar/laborationer, uppgifter och projekt samverkar för att skapa en helhetsbild. I kursen presenteras teorier, metoder och tekniker som behandlar såväl den övergripande designprocessen, som den mer specifika utformningen av interaktiva digitala produkter.

Centrala begrepp och moment i kursen:

- MDI (Människa-datorinteraktion)
- Användbarhet
- Kognitiva färdigheter
- Designprocessen (med avseende på användbarhetsorienterad design)
- Vision/problemformulering
- Användarstudier & uppgiftsanalys
- Specificering av ett systems tjänster och information
- Användbarhetsmål
- Konceptuell design
- Interaktionsdesign
- Grafisk design
- Utvärdering

**Litteratur**

Preece, J., Rogers, Y. & Sharp, H. (2002). Interaction design: Beyond human-computer interaction. John Wiley & Sons, Inc.