



KRAVHANTERING

ETS672

Requirements Engineering

Antal poäng: 5. **Betygskala:** TH. **Obligatorisk för:** IDA3. **Valfri för:** IMM3.

Kursansvarig: Universitetsadjunkt Christin Lindholm, christin.lindholm@hbg.lth.se, Inst f telekommunikationssystem. **Förkunskapskrav:** EDT631 Datateknik översiktskurs, EDA616 Programmering i Java eller ETS312 Projekt för utveckling av stora system.

Prestationsbedömning: Projekt, övningar, presentationer, rapporter. **Övrigt:**

Obligatoriska moment: projekt, övningar, laborationer, presentationer, rapporter.

Hemsida: <http://serg.telecom.lth.se>.

Mål

Kunskapsmål

Kursen ger förståelse för utmaningar och möjligheter inom kravhantering för programvara, samt kunskap om kravhanteringsprocessens olika aktiviteter. Kursen ger även kännedom om olika typer av krav och olika kvalitetsattribut som är önskvärda för en kravspecifikation. Av vikt är även insikten om inneboende konflikter mellan dessa kvalitetsattribut. Förståelse ges för skillnaden mellan krav och design. Kursen belyser skillnaden i kravhantering mellan olika kravsituationer så som upphandling, kontraktutveckling och marknadsdriven programvaruutveckling. Förståelse ges för rollen som kravdokumentet spelar i utvecklingsprocessen och kännedom erhålls om datorbaserade verktyg för kravhantering.

Färdighetsmål

Det huvudsakliga färdighetsmålet är att ge god förmåga att samla in, dokumentera, granska och prioritera krav. Färdighet kommer även att ges i ett antal specifika metoder för kravanalys och kravmodellering. En viktig färdighet är att kunna välja de metoder som passar bäst i en specifik situation.

Attitydmål

Kursen illustrerar vikten av att göra rätt från början i stället för att laga på slutet. En grundläggande insikt är att kvaliteten hos slutprodukten i hög grad beror av kvaliteten i arbetet med kraven. Kursen betonar vikten av användbarhet och användarens deltagande i kravprocessen.

Innehåll

Föreläsningar ger en översikt och helhetsbild av kravhanteringsområdet, samt belyser generella problemställningar. Övningarna ger praktisk färdighet i olika kravhanteringsmetoder för elicitering, specificering och validering. I projektform arbetar

studiegrupper med att ta fram, dokumentera, validera och prioritera krav för ett realistiskt system, och på så sätt ges förståelse för hur olika tekniker kan samverka genom hela kravprocessen.

Litteratur

Lauesen, S: Software Requirements Styles and Techniques. Addison-Wesley. ISBN: 0-201-74570-4.

Fördjupningslitteratur som anvisas av institutionen.