



## FORM OCH FÄRG

MMK080

### Form and Colour

**Antal poäng:** 3. **Betygskala:** UG. **Valfri för:** M3. **Kursansvarig:** Univ.adj. Per Kristav, per.kristvav@mkon.lth.se, Maskinkonstruktion. **Förkunskapskrav:** MMK010 Ritteknik/datorstödd ritning. **Prestationsbedömning:** För att erhålla slutbetyg krävs att övningsuppgifter och projektuppgift genomförts och godkänts. Övningsuppgifterna, som är inriktade mot metod- och teknikträning, bedöms ettdera godkända eller underkända liksom projektuppgift. **Övrigt:** I kursen ges även gästföreläsning av yrkesverksam industridesigner. **Hemsida:** <http://www.mkon.lth.se>.

#### Mål

##### *Kunskapsmål*

Att ge en översiktlig förtrogenhet om och med de manuella verktyg för produktmodellering som industridesignern utnyttjar i sitt dagliga produktutformningsarbete.

##### *Färdighetsmål*

Att i den framtida yrkesrollen som konstruktör/produktutvecklare fungera som beställare och utvärderare av formgivningssatser från specialister inom området. Avsikten är att studenten själv skall kunna delta och bidra i designprocessen. Förvärvade kunskaper och insikter skall vidare kunna utgöra en plattform för vidare självständig utveckling av kunskaperna inom området.

#### Innehåll

Grundläggande gestaltningsteorier, illustrationstekniker, övningar och modellering i plast.

#### Litteratur

Referenslitteratur:

Rodwell, Jenny, Lär Dig Teckna, Strömbergs Bokförlag, 1994

Smith, Ray, Perspektivgrunderna, Richters, 1999.