



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för kalenderåret 2005

DATORGRAFIK

MMH624

Computer Graphics

Antal poäng: 5. **Betygskala:** TH. **Obligatorisk för:** IMM2. **Valfri för:** IPV3.

Kursansvarig: Studierektor, studierektor-tekn@cs.lth.se, Inst f datavetenskap.

Prestationsbedömning: Skriftlig tentamen och godkända redovisningsuppgifter.

Fullgjorda redovisningsuppgifter är ett krav för att få tentera. Slutbetyg på kursen baseras på den skriftliga tentamen. **Hemsida:** <http://www.cs.lth.se/Education/Courses>.

Mål

Att ge grundläggande kunskaper om metoder och tekniker inom 3D datorgrafik samt praktisk erfarenhet av grafikprogrammering.

Innehåll

Konstruktion av geometriska objekt. Beskrivning och beräkning av objektrörelse.

Användarinteraktion. Översättning av geometri från 3D-rymd till bildskärm. Modellering av ljus och ytmaterial. Mappnings- och bufferttekniker.

Litteratur

Angel, E: Interactive Computer Graphics. A Top-Down Approach with OpenGL. Third Edition. Addison-Wesley 2002. ISBN: 0-201-77343-0.