



CONSTRAINT-PROGRAMMERING

EDA340

Constraint Programming

Antal poäng: 4. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** D4, E4. **Kursansvarig:** Professor Krzysztof Kuchcinski, Krzysztof.Kuchcinski@cs.lth.se, Inst f datavetenskap. **Förkunskapskrav:** EDA027 Algoritmer och datastrukturer. **Prestationsbedömning:** För godkänt betyg, betyg 3, krävs att tre obligatoriska laborationer har fullgjorts. För högre betyg krävs dessutom en skriftlig tentamen. **Övrigt:** Kursen kan komma att ges på engelska. **Hemsida:** <http://www.cs.lth.se/Education/Courses>.

Mål

Att ge en introduktion till en ny programmeringsparadigm som baseras på villkorsteknik över olika domäner (boolean, reella och rationella tal eller finita domäner). Särskild betoning läggs på praktisk användning av dessa metoder inom lösning av kombinatoriska optimeringsproblem såsom schemaläggning, planering, transportproblem och traveling-salesman-problem.

Innehåll

- Introduktion till constraint-programmering.
- Grundläggande algoritmer (satisfierbarhet, förenkling, optimering).
- Finit domän.
- Constraint-logikprogrammering.
- Enkla modelleringstekniker.
- Modellering med finita domäner.
- Sökstrategier och optimering.
- Några avancerade tillämpningar.

Litteratur

Mariott, K & Stuckey, P J: Programming with Constraints: An Introduction. MIT Press 1998. ISBN: 0-262-13341-5