

Kursplan för kalenderåret 2005

DATORGRAFIK Computer Graphics

EDA221

Antal poäng: 5. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** C3, D3, E4, F4, L4XGM, Pi3XSi. **Kursansvarig:** Univ.lektor Lennart Olsson, lennart.ohlsson@cs.lth.se, Inst f datavetenskap.
Förkunskapskrav: EDA027 Algoritmer och datastrukturer samt FMA420 Linjär Algebra. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen och godkända redovisningsuppgifter. Fullgjorda redovisningsuppgifter är krav för att få delta i tentamen. Slutbetyg i kursen grundar sig på resultatet av den skriftliga tentamen. **Hemsida:**
<http://www.cs.lth.se/Education/Courses/EDA221>.

Mål

Att ge grundläggande kunskaper om metoder och tekniker inom 3D datorgrafik samt praktisk erfarenhet av grafikprogrammering.

Innehåll

Konstruktion av geometriska objekt. Beskrivning och beräkning av objektrörelse. Användarinteraktion. Översättning av geometri från 3D-rymd till bildskärm. Modellering av ljus och ytmaterial. Mappnings- och bufferttekniker.

Litteratur

Angel, E: Interactive Computer Graphics. A Top-Down Approach with OpenGL. Third Edition. Addison-Wesley 2002. ISBN: 0-201-77343-0.