



LUNDS UNIVERSITET  
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för kalenderåret 2005

---

## AVANCERADE RENDERINGSMETODER

EDA101

### Advanced Shading and Rendering

**Antal poäng:** 5. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** C4, D4, E4. **Kursansvarig:** Univ.lektor Tomas Akenine-Möller, Tomas.Akenine-Moller@cs.lth.se, Inst f datavetenskap.

**Förkunskapskrav:** EDA221 Datorgrafik. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen och godkända redovisningsuppgifter. Fullgjorda redovisningsuppgifter är krav för att få delta i tentamen. Slutbetyg i kursen grundar sig på resultatet av den skriftliga tentamen.

**Hemsida:** <http://www.cs.lth.se/Education/Courses/EDA101>.

#### Mål

Att ge insikt i renderingsmetoder som syftar att generera bilder med hög grad av fotorealismisk kvalitet.

#### Innehåll

Strålföljning. Supersampling. Monte Carlo-strategier. Foton-mappning. Bildbaserad ljussättning. Shaderprogrammering. GPU-baserade shaders. Effektramverk. Skuggalgoritmer.

#### Litteratur

Anslås på kursens webbsida senast en månad före kursstart.