



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för kalenderåret 2005

REALTIDSGRAFIK

EDA045

Real-time Computer Graphics

Antal poäng: 4. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** C4, D4, E4, F4. **Kursansvarig:** Univ.ektor Lennart Ohlsson, lennart.ohlsson@cs.lth.se, Inst f datavetenskap. **Förkunskapskrav:** EDA221 Datorgrafik. **Prestationsbedömning:** Fullgjorda redovisningsuppgifter är krav för att få delta i tentamen. Skriftlig tentamen och godkända redovisningsuppgifter. Slutbetyg i kursen grundar sig på resultatet av den skriftliga tentamen. **Hemsida:** <http://www.cs.lth.se/Education/Courses/EDA045>.

Mål

Att ge insikt i teknologin för realtidsgrafik, d.v.s. programvara för att rendera virtuella världar och simulera komplexa objekt på ett realistiskt sätt.

Innehåll

Dynamik och kinematik. Synlighetshantering. Animering och beteendestyrning av karaktärer. Kollisionsdetektering. Användarinteraktion. Nätverksinteraktion.

Litteratur

Watt & Policarpo: 3-D Computer Games Technology. Addison-Wesley 2000. ISBN: 0-201-61921-0. Webbaserat material.