

Kursplan för kalenderåret 2004

PRODUKTUTVECKLING

MMK110

Product Development

Antal poäng: 3. **Betygskala:** TH. **Obligatorisk för:** I3PP. **Valfri för:** I3TV. **Kursansvarig:** Professor Robert Bjärnemo, Maskinkonstruktion. **Rekommenderade förkunskaper:** Kunskaper motsvarande grundläggande basblocket i civilingenjörsutbildning I. **Prestationsbedömning:** Godkända grupparbeten poängsätts. Alla gruppmedlemmarna erhåller den för respektive grupparbete uppnådda poängen. **Hemsida:** <http://www.mkon.lth.se>.

Mål

Kunskapsmål

Kursen skall ge deltagaren grundläggande kunskaper om strategier, begrepp och metodik vid produktutveckling. Vidare skall kursen ge en introduktion till konstruktionsmetodik, i form av de grundläggande metoder och tekniker som utnyttjas i metodiskt/systematiskt konstruktionsarbete.

Färdighetsmål

Genomföra ett enklare produktutvecklingsprojekt i ett industriellt perspektiv □ eventuellt direkt i ett industriföretag. Kunna hantera generiska problemlösningsmetoder i principutvecklingsfasen (konceptfasen) av ett utvecklingsprojekt.

Innehåll

Grundläggande procedurer, metoder och tekniker i produktutveckling föreläses inledningsvis. Ett obligatorisk produktutvecklingsprojekt utförs i form av ett grupparbete om 3□4 teknologer per grupp. Varje projekt redovisas i en för gruppen gemensam rapport.

Litteratur

K. Ulrich och S. Eppinger, Product Design and Development, McGraw-Hill International Editions, 2nd. ed., 2000.