

Kursplan för kalenderåret 2004

AVANCERADE RENDERINGSMETODER EDA101 Advanced Shading and Rendering

Antal poäng: 5. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** D4, E4, F4.

Kursansvarig: Univ.lektor Lennart Ohlsson,
Lennart.Ohlsson@cs.lth.se, Inst f datavetenskap.

Förkunskapskrav: EDA221 Datorgrafik. **Prestationsbedömning:**
Skriftlig tentamen och godkända redovisningsuppgifter. **Hemsida:**
<http://www.cs.lth.se>.

Mål

Att ge insikt i renderingsmetoder som syftar att generera bilder med hög grad av fotorealistisk kvalitet.

Innehåll

Strålföljning. Supersampling. Monte Carlo-strategier. Radiositet. Foton-mappning. Bildbaserad ljussättning. Shaderprogrammering. GPU-baserade shaders. Effektramverk.

Litteratur

Anslås på kursens webbsida senast en månad före kursstart.