

Kursplan för kalenderåret 2004

OBJEKTORIENTERAD MODELLERING OCH DESIGN EDA061

Object-Oriented Modelling and Design

Antal poäng: 3. **Betygskala:** TH. **Obligatorisk för:** D2. **Valfri för:** E3, F3, L4GM. **Kursansvarig:** Univ.lektor Ulf Asklund, Ulf.Asklund@cs.lth.se, Inst f datavetenskap. **Förkunskapskrav:** För D: EDA016 Programmeringsteknik samt fullgjorda obligatoriska moment i EDA027 Algoritmer och datastrukturer. För E/F: Godkänt i kursen Algoritmer och datastrukturer (EDA026/EDA027). För L: Fortsättningskurs i objektorienterad programmering EDA035 alt Algoritmer och datastrukturer EDA027. **Prestationsbedömning:** Tentamen är skriftlig. Ett betygsättningssystem kan komma att användas där utförandet av förelagda uppgifter och aktivitet vid seminarier under kursens gång vägs in positivt vid betygsättning. Obligatoriska moment: laborationer och inlämningsuppgifter. **Hemsida:** <http://www.cs.lth.se>.

Mål

Kursens mål är att ge kunskap om och träning i att använda objektorienterade metoder och programspråksstöd för utveckling av stora programsystem.

Innehåll

- Systemutveckling med kravanalys, specifikation, utformning, implementation, integration och test.
- Programutformning med CRC-kort.
- Modeller i objektorienterad systemutveckling.
- Beskrivningsspråket UML.
- Designmönster.
- Klasspaket för grafiska användargränssnitt.

Litteratur

Stevens P, Pooley R: Using UML: Software Engineering with Objects and Components. Addison-Wesley, 2000, ISBN 0-201-64860-1.