

Kursplan för

Programmering i C++ Programming in C++

**EDAF30, 7,5 högskolepoäng, G2
(Grundnivå, fördjupad)**

Gäller för: Läsåret 2018/19

Beslutad av: Programledning C/D

Beslutsdatum: 2018-04-03

Allmänna uppgifter

Valfri för: IDA3, IEA3

Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Kursens syfte är att ge grundläggande kunskaper om och färdighet i programmering i C++.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- känna till och kunna beskriva skillnaderna mellan C++ och Java
- vara förtrogen med språket C++ och dess standardbibliotek
- kunna förklara grundläggande begrepp inom objektorienterad C++-programmering
- förstå och kunna förklara de olika typerna av funktionsanrop
- känna till och kunna resonera om hur objekt allokeras och representeras i minnet
- kunna tolka, analysera och förklara befintlig C++-kod.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- kunna utveckla ett fungerande C++-program från en given specifikation
- kunna felsöka metodiskt i C++-kod.

Kursinnehåll

- Historik. Introduktion till C och C++
- Typer och variabler
- Funktioner
- Operatorer och uttryck
- Arrayer, strängar och pekare
- Minneshantering
- Styrstrukturer
- In- och utmatning, streams
- Klasser, inkapsling och medlemsfunktioner
- Arv
- Överlagring
- Polymorfism
- Organisation av källkoden

Kursens examination

Betygsskala: TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

Prestationsbedömning: Skriftlig tentamen. För godkänt betyg krävs godkänd tentamen, godkända datorlaborationer och godkända inlämningsuppgifter. Slutbetyget baseras på den skriftliga tentamen. Obligatoriska moment: datorlaborationer och inlämningsuppgift.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

Delmoment

Kod: 0114. **Benämning:** Tentamen.

Antal högskolepoäng: 4. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen. Slutbetyget på kursen baseras på resultatet av den skriftliga tentamen.

Kod: 0214. **Benämning:** Obligatoriska moment.

Antal högskolepoäng: 3,5. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** För godkänt betyg krävs fullgjorda laborationer/inlämningsuppgifter.

Antagningsuppgifter

Förkunskapskrav:

- EDAA10 Programmering i Java

Begränsat antal platser: Nej

Kursen överlappar följande kurser: EDA031, EDA350, EDA623, EDAF50

Kurslitteratur

- Meddelas senare, se kurshemsidan.

Kontaktinfo och övrigt

Studierektor: Studierektor, Studierektor-tekn@cs.lth.se

Hemsida: <http://cs.lth.se/utbildning>

Övrig information: Denna kurs ges vid Campus Helsingborg.