

*Kursplan för*

# **Programmering i Java - fortsättningskurs Programming in Java - Second Course**

**EDAA30, 7,5 högskolepoäng, G1  
(Grundnivå)**

**Gäller för:** Läsåret 2018/19

**Beslutad av:** Programledning C/D

**Beslutsdatum:** 2018-04-03

## **Allmänna uppgifter**

**Obligatorisk för:** IDA2

**Valfri för:** IEA3

**Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska

## **Syfte**

För att kunna konstruera programkomponenter som är förändringsbara, återanvändbara och resurssnåla krävs goda kunskaper om såväl avancerade språkkonstruktioner och programmeringstekniker som om dataabstraktion, datastrukturer och algoritmer. Kursens syfte är att ge studenterna utökade kunskaper om objektorienterade programmeringstekniker och om ett urval av algoritmer och datastrukturer lämpade för lösning av vanligt förekommande problem. Kursen skall också ge de färdigheter som krävs för att förstå och utnyttja moderna bibliotek för objektorienterad programmering som implementerar klassiska datastrukturer och algoritmer.

## **Mål**

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna definiera och förklara viktiga objektorienterade begrepp och tekniker utöver vad som ingått i grundkursen

- kunna beskriva vanligt förekommande abstrakta datatyper och deras tillämpningar och användbarhet
- känna till vilka biblioteksklasser som finns för viktiga generella abstrakta datatyper och algoritmer
- veta vad en graf är och hur de skiljer sig från andra datastrukturer

#### *Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna tillämpa avancerade objektorienterade begrepp och tekniker och avancerade språkkonstruktioner i Java i sin egen programmering
- kunna använda ramverk för grafiska användargränssnitt i Java
- kunna använda moderna objektorienterade standardbibliotek
- utgående från problembeskrivningar kunna identifiera algoritmer och abstrakta datatyper som är lämpliga att utnyttja i en lösning
- känna igen problem som kräver grafer för sin lösning
- kunna implementera fundamentala abstrakta datatyper och algoritmer i ett objektorienterat språk
- kunna formulera och implementera rekursiva algoritmer
- kunna utföra tester med hjälp av ett verktyg
- kunna tillämpa enkla tekniker för att analysera algoritmer med avseende på effektivitet

#### *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna konstruera program som är lätta att förstå och modifiera
- ha utvecklat ett kritiskt förhållningssätt till hur val av lösningsmetod och representation påverkar programs användbarhet och effektivitet

## Kursinnehåll

Objektorienterade begrepp och språkkonstruktioner såsom interface, inre klasser, undantag och parametriserade typer. Viktiga generella gränssnitt såsom Iterator, ListIterator, Comparable och Comparator. Orientering om ramverk för grafiska användargränssnitt. Rekursiv teknik för konstruktion och implementation av algoritmer. Vanliga abstrakta datatyper som mängder, köer, stackar, listor och lexikon samt Javas standardbibliotek för dessa. Datastrukturer som kan utnyttjas för att implementera fundamentala abstrakta datatyper såsom fält, länkade listor, träd och hashtabeller. Introduktion till grafhantering. Något om enkla algoritmer för effektiv sortering och Javas standardbibliotek för dessa. Orientering om tekniker för att analysera algoritmers och datastrukturers resurskrav med avseende på beräkningstid.

## Kursens examination

**Betygsskala:** TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

**Prestationsbedömning:** Obligatoriska laborationer och inlämningsuppgifter samt skriftlig tentamen. Slutbetyg på kursen grundar sig på resultatet av den skriftliga tentamen.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd

med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

**Delmoment**

**Kod:** 0114. **Benämning:** Tentamen.

**Antal högskolepoäng:** 4,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Resultatet på den skriftliga tentamen utgör slutbetyg i kursen. För att få slutbetyg krävs också att de obligatoriska momenten är godkända. **Delmomentet omfattar:** Skriftlig tentamen.

**Kod:** 0214. **Benämning:** Obligatoriska moment.

**Antal högskolepoäng:** 3. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** För slutbetyg på kursen krävs att de obligatoriska momenten är godkända.

## Antagningsuppgifter

**Förkunskapskrav:**

- Godkänd på laborationer och inlämningsuppgifter i EDAA10

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen överlappar följande kurser:** EDAA01, EDA690, EDA020, EDA025, EDA026, EDA027, EDA035, EDA510

## Kurslitteratur

- Koffman E. B., Wolfgang P.: Data Structures: Abstraction and Design using Java. Wiley, 2016, ISBN: 978-1-119-18652-6. E-bok. Tredje upplagan.

## Kontaktinfo och övrigt

**Studierektor:** Studierektor, [studierektor@cs.lth.se](mailto:studierektor@cs.lth.se)

**Kursansvarig:** Niklas Fors, [niklas.fors@cs.lth.se](mailto:niklas.fors@cs.lth.se)

**Hemsida:** <http://cs.lth.se/edaa30>

**Övrig information:** Denna kurs ges vid Campus Helsingborg.