

Kursplan för

Interaktionsdesign, grundkurs Interaction Design, Basic Course

**MAMA15, 7,5 högskolepoäng, G1
(Grundnivå)**

Gäller för: Läsåret 2017/18

Beslutad av: Programledning C/D

Beslutsdatum: 2017-04-03

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Teknik.

Obligatorisk för: C2

Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Studenten skall få en introduktion till det tvärvetenskapliga området interaktionsdesign, med fokus på den användbarhetsorienterade designprocessen. Studenterna skall genom en blandning av teori och praktiska moment nå insikter i hur man utformar användbara interaktiva produkter och tjänster.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- definiera och diskutera ämnesområdet interaktionsdesign med dess centrala begrepp.
- förklara principerna bakom en användbarhetsorienterad designprocess.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- tillämpa principerna för en användbarhetsorienterad designprocess vid utformningen av en prototyp för

interaktiva produkter och tjänster.

- tillämpa grundläggande tekniker inom interaktionsdesign vid utformning av interaktiva produkter och tjänster.
- planera och genomföra analys och värdering av användbarheten hos interaktiva produkter och tjänster.

Värderingsförmåga och förhållningssätt
För godkänd kurs skall studenten

- föreslå och motivera förändringar av interaktiva produkter och tjänster.
- kommunicera de interaktiva egenskaperna hos en produkt eller tjänst med stöd av grundläggande begrepp och principer inom området interaktionsdesign.

Kursinnehåll

Kursens struktur bygger på den användbarhetsorienterade designprocessen, där föreläsningar, workshops och projekt samverkar för att skapa en helhetsbild. Teorier och riktlinjer från human factors och designforskning presenteras och utgör en utgångspunkt för de övriga kursmomenten. Vidare behandlas teorier, metoder och tekniker för den så kallade designprocessen och den mer specifika utformningen av interaktiva produkter och tjänster.

Centrala begrepp och moment i kursen:

Användbarhet, Användarupplevelse, Human factors, Designprocessen, Användarstudier, Användbarhetsmål, Konceptuell design, Interaktionstekniker, Grafisk design, Användbarhetsutvärdering.

Kursens examination

Betygsskala: TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

Prestationsbedömning: Skriftlig dugga, skriftlig tentamen och godkänt projektarbete. För slutbetyg sammanräknas resultaten från duggan, tentamen och projektarbete.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

Delmoment

Kod: 0111. **Benämning:** Projektarbete.

Antal högskolepoäng: 2,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Godkänt projektarbete

Kod: 0211. **Benämning:** Skriftlig tentamen.

Antal högskolepoäng: 5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen

Antagningsuppgifter

Förkunskapskrav:

- TEK210 Kognition eller motsvarande

Begränsat antal platser: Nej

Kursen överlappar följande kurser: MAMN25

Kurslitteratur

- Jennifer Preece, Yvonne Rogers & Helen Sharp:
Interaktionsdesign: bortom människa-dator-interaktion.
Studentlitteratur, 2016, ISBN: 9789144092072.

Kontaktinfo och övrigt

Examinator: Mattias Wallergård,

Kursansvarig: Christofer Rydenfält,
christofer.rydenfalt@design.lth.se

Hemsida: <http://www.eat.lth.se/kurser/interaktionsdesign>

Övrig information: Obligatoriska moment:
introduktionsföreläsning, workshop, projektpresentationer, skriftlig
projektrapport.