

Kursplan för

Digitala verktyg 3 Digital Tools 3

**AADA10, 2 högskolepoäng, G1
(Grundnivå)**

Gäller för: Läsåret 2017/18

Beslutad av: Programledning A

Beslutsdatum: 2017-03-28

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Arkitektur.

Obligatorisk för: A2

Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Kursens syfte är att introducera digitala verktyg för formmässigt mer avancerad 3D-skiss och -modellering för att de ska kunna stödja gestaltning och presentation av arkitekturprojekt.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- förstå och förklara likheter och skillnader mellan olika digitala verktyg för 3D-skiss och -modellering.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- förstå och hantera grundläggande metoder för digital 3D-skiss och -modellering i program som Rhino.
- kunna utföra material-, färg- och ljussättning, som del i en digital presentation av arkitektur.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- visa ett kritiskt förhållningssätt till olika metoder och tekniska lösningar inom 3D-skiss och -modellering.

Kursinnehåll

Kursen introducerar mer avancerade digitala verktyg för skissning och modellering genom föreläsningar och handledda övningar. Övningsexempel väljs för att vara relevanta för formmässigt mer avancerad arkitekturgestaltning och -presentationer.

Kursens examination

Betygsskala: UG - (U,G) - (Underkänd, Godkänd)

Prestationsbedömning: För betyget godkänt krävs godkända övningar, samt 80% närvaro på övningar och föreläsningar.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

Antagningsuppgifter

Förkunskapskrav:

- AADA05 Digitala verktyg 2

Begränsat antal platser: Nej

Kontaktinfo och övrigt

Kursansvarig: John Ross, john.ross@arkitektur.lth.se