

Kursplan för

3D-modellering och rendering, del 1

3D Modelling and Rendering, Part 1

**IDEA85, 2 högskolepoäng, G1
(Grundnivå)**

Gäller för: Läsåret 2016/17

Beslutad av: Utbildningsnämnd E

Beslutsdatum: 2016-04-04

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Industridesign.

Obligatorisk för: KID1

Undervisningsspråk: Kursen ges på engelska

Syfte

Efter att ha genomfört kursens första del ska studenterna ha utvecklat en grundläggande förståelse för 3D-ytmodellering (Nurbs) och dithörande begrepp.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- kunna redogöra för det grundläggande användargränssnittet: menyer, verktygsfält, ikoner
- kunna redogöra för grunderna för Nurbskurvor: rita, manipulera, förändra, sammanfoga och mäta egenskaper

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- med handledning navigera i 2D/3D-rummet med hjälp av musen och genvägar

- med handledning skapa enkla 2D/3D-objekt och modifiera dem genom koordinater, snapfunktioner, rörelse, rotation, skalning, orientering
- med handledning skapa enkla Nurbsytor från Nurbskurvor: forma, redigera, radie

Kursinnehåll

Kursen består av föreläsningar, individuell handledning och självstudier/hemarbete.

Kursens examination

Betygsskala: UG

Prestationsbedömning: För betyget Godkänd ska studenten ha deltagit i 80 % av undervisningen och genomfört ett flervalsprov med godkänt resultat.

Antagningsuppgifter

Begränsat antal platser: Nej

Kursen överlappar följande kurser: IDEA10

Kurslitteratur

- Programmanual och hjälpfiler; nätvideor, användarfora och diskussionsgrupper.

Kontaktinfo och övrigt

Kursansvarig: Andreas Hopf, Andreas.Hopf@design.lth.se

Hemsida: <http://www.ide.lth.se>