LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för

Digitala verktyg 3
Digital Tools 3

AADA10, 2 högskolepoäng, G1 (Grundnivå)

Gäller för: Läsåret 2016/17
Beslutad av: Utbildningsnämnd D
Beslutsdatum: 2016-04-08

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Arkitektur.
Obligatorisk för: A2
Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Kursens syfte är att introducera digitala verktyg för formmässigt mer avancerad 3D-skiss och -modellering för att de ska kunna stödja gestaltning och presentation av arkitekturprojekt.

Mål

Kunskap och förståelse
För godkänd kurs skall studenten

- förstå och förklara likheter och skillnader mellan olika digitala verktyg för 3D-skiss och -modellering.

Färdighet och förmåga
För godkänd kurs skall studenten

- förstå och hantera grundläggande metoder för digital 3D-skiss och -modellering i program som Rhino.
- kunna utföra material-, färg- och ljussättning, som del i en digital presentation av arkitektur.

Värderingsförmåga och förhållningssätt
För godkänd kurs skall studenten

- visa ett kritiskt förhållningssätt till olika metoder och tekniska lösningar inom 3D-skiss och -modellering.

Kursinnehåll

Kursen introducerar mer avancerade digitala verktyg för skissning och modellering genom föreläsningar och handledda övningar. Övningsexempel väljs för att vara relevanta för formmässigt mer avancerad arkitekturgestaltning och -presentationer.

Kursens examination

Betygsskala: UG
Prestationsbedömning: För betyget godkänt krävs godkända övningar, samt 80% närvaro på övningar och föreläsningar.

Antagningsuppgifter

Begränsat antal platser: Nej

Kontaktinfo och övrigt

Kursansvarig: John Ross, john.ross@arkitektur.lth.se