LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för

Interaktionsdesign, grundkurs
Interaction Design, Basic Course

MAMA15, 7,5 högskolepoäng, G1 (Grundnivå)

Gäller för: Läsåret 2015/16
Beslutad av: Utbildningsnämnd E
Beslutsdatum: 2015-04-13

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Teknik.
Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Studenten skall få en introduktion till det tvärvetenskapliga området interaktionsdesign, med fokus på den användbarhetsorienterade designprocessen. Studenterna skall genom en blandning av teori och praktiska moment nå insikter i hur man utformar användbara interaktiva produkter och tjänster.

Mål

Kunskap och förståelse
För godkänd kurs skall studenten

- definiera och diskutera ämnesområdet interaktionsdesign med dess centrala begrepp.
- förklara principerna bakom en användbarhetsorienterad designprocess.

Färdighet och förmåga
För godkänd kurs skall studenten

- tillämpa principerna för en användbarhetsorienterad designprocess vid utformningen av en prototyp för interaktiva produkter och tjänster.
- tillämpa grundläggande tekniker inom interaktionsdesign vid utformning av interaktiva produkter och tjänster.
- utforma och genomföra analys och värdering av användbarheten hos interaktiva produkter och tjänster.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- föreslå och motivera förändringar av interaktiva produkter och tjänster.
- kommunicera de interaktiva egenskaperna hos en produkt eller tjänst med stöd av grundläggande begrepp och principer inom området interaktionsdesign.

Kursinnehåll

Kursens struktur bygger på den användbarhetsorienterade designprocessen, där föreläsningar, övningar/laborationer, uppgifter och projekt samverkar för att skapa en helhetsbild. Teorier och riktlinjer från human factors och kognitionsforskning presenteras och utgör en utgångspunkt för de övriga kursmomenten. Vidare behandlas teorier, metoder och tekniker för den övergripande designprocessen och den mer specifika utformningen av interaktiva produkter och tjänster.

Centrala begrepp och moment i kursen:

Användbarhet, Kognitiva färdigheter, Human factors, Designprocessen, Användarstudier, Användbarhetsmål, Konceptuell design, Interaktionstekniker, Grafisk design, Användbarhetsutvärdering.

Kursens examination

Betygsskala: TH
Prestationsbedömning: Skriftlig tentamen, individuell inlämningsuppgift och godkänt projektarbete. För slutbetyg sammanräknas resultaten från tentamen och projektarbete.

Delmoment
Kod: 0111. **Benämning:** Projektarbete.
Antal högskolepoäng: 2,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Godkänt projektarbete
Kod: 0211. **Benämning:** Skriftlig tentamen.
Antal högskolepoäng: 5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen

Antagningsuppgifter

Begränsat antal platser: Nej

Kurslitteratur

- Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece: Interaction design: Beyond human-computer interaction (3rd edition). John Wiley & Sons, Inc., 2011, ISBN: 978-0-470-66576-3.

Kontaktinfo och övrigt

Kursansvarig: Mattias Wallergård,
Hemsida: http://www.eat.lth.se/kurser/interaktionsdesign
Övrig information: Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, individuell inlämningsuppgift, workshop, projektpresentationer, skriftlig projektrapport.