



**LUNDS UNIVERSITET**  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## **Interaktionsdesign Interaction Design**

**MAMN25, 7,5 högskolepoäng, A (Avancerad nivå)**

**Gäller för:** Läsåret 2014/15

**Beslutad av:** Utbildningsnämnd E

**Beslutsdatum:** 2014-04-02

### **Allmänna uppgifter**

**Obligatorisk för:** MD5

**Valfri för:** BME5-br, D4-bg, D4-se, F4, L5-gi

**Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska

### **Syfte**

Kursen syftar till att ge förståelse för grundläggande tekniker inom interaktionsdesign, samt förmåga att utforma interaktiva produkter och system, med hänsyn till olika intressenters behov och villkor.

### **Mål**

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

Definiera och diskutera ämnesområdet interaktionsdesign med dess centrala begrepp.

*Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- Genomföra ett iterativt projektarbete med IT-stöd.
- Utveckla och presentera en prototyp för en interaktiv produkt eller tjänst.
- Sammanfatta och analysera designprocessen samt prototypens egenskaper i en artikel med stöd av centrala begrepp.
- Visuellt presentera och muntligen redovisa projektarbetet inför publik.

*Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- Föreslå och motivera förändringar av interaktiva produkter och tjänster.
- Värdera ett projektarbets designprocess samt dess interaktiva produkt eller tjänst med hjälp av grundläggande begrepp och principer inom området interaktionsdesign.

## Kursinnehåll

I kursen presenteras teorier, metoder och tekniker som behandlar såväl den övergripande designprocessen, som den mer specifika utformningen av interaktiva produkter.

*Centrala begrepp och moment i kursen:* Interaktionsdesign, designverktyg & prototyper, samverkan i projekt, MDI (Människa-datorinteraktion), produkter & system, användbarhet, innovation, visualisering.

## Kursens examination

**Betygsskala:** TH

**Prestationsbedömning:** Fördjupningsuppgift i form av prototyp, skriftlig artikel och poster, muntlig redovisning. Övrigt: Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, laborationer/övningar, inlämningsuppgifter, muntlig projektpresentation, skriftlig artikel, poster.

## Antagningsuppgifter

**Förutsatta förkunskaper:** MAMA11 Belastnings- och kognitionsergonomi, TEK210 Kognition el. motsvarande.

**Begränsat antal platser:** Nej

## Kurslitteratur

- Preece, J, Rogers, Y. & Sharp, H.: Interaction design: Beyond human-computer interaction, (3rd edition). John Wiley & Sons, 2011.
- Bohgard M et al.: Arbete och teknik på människans villkor. Prevent, 2008.
- Utdelat material. Aktuella forskningspublikationer: vetenskapliga artiklar, offentliga föreläsningar och interaktivt utbildningsmaterial finns tillgängligt på kursens hemsida.

## Kontaktinfo och övrigt

**Kursansvarig:** Mattias Wallergård, [mattias.wallergard@design.lth.se](mailto:mattias.wallergard@design.lth.se)

**Hemsida:** <http://www.eat.lth.se>