



LUNDS UNIVERSITET  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## Datorarkitektur Computer Architecture

**EITF20, 7,5 högskolepoäng, G2 (Grundnivå, fördjupad)**

Gäller för: Läsåret 2014/15

Beslutad av: Utbildningsnämnd A

Beslutsdatum: 2014-04-07

### Allmänna uppgifter

Valfri för: C4-sec, D4-dpd, D4-is, E4, F4, MSOC1

Undervisningsspråk: Kursen ges på begäran på engelska

### Syfte

Målet med kursen är att introducera datorsystem på nivån ISA (Instruction Set Architectures). Kursens syfte är att ge en grundläggande förståelse för de konstruktionsprinciper som styr moderna datorarkitekturer och de komponenter datorer är uppbyggda av. Speciellt uppmärksammas (super skalär) pipelining och minneshierarkier inklusive cache. Kvantitativa analysmetoder för bl.a. prestanda diskuteras i syfte att utvärdera olika alternativa datorarkitekturer.

### Mål

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- förstå arkitekturen hos en dator.
- kunna kvantifiera den potentiella prestandan hos en dator.
- Ha en överblick över arkitektur alternativen och de teknologiska restriktionerna för att lösa ett datorproblem.

*Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- vara skicklig i att etablera datorfunktionalitet.
- vara mycket skicklig i system-simulering.
- skaffat sig erfarenhet i arkitektur kvantifiering
- ha en operativ kunskap om arkitekturer

*Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

ha lärt sig ”trade-offs” i skapandet av datorsupport för problemlösning.

## Kursinnehåll

Kursen ger en beskrivning av hur olika enheter i ett datorsystem fungerar och är uppbyggda. Bland annat beskrivs funktion och uppbyggnad hos RISC-processorer baserade på pipelining, olika problem som detta medför, samt olika hårdvaru- och programvarumässiga lösningar på dessa problem. Vidare beskrivs konstruktion och funktion hos cacheminnen, virtuella minnen och andra systemkomponenter. Kursen belyser även alternativa konstruktionsprinciper för att skapa en grundläggande förståelse för uppbyggnaden och prestanda för moderna datorarkitekturer. Ett viktigt inslag i kursen är de metoder vi använder för att kvantitativt utvärdera prestandan hos olika konstruktionsalternativ. I sammandrag täcker föreläsningarna:

- Prestanda
- Principer för ISA (Instruction Set Architecture)
- Pipelining
- Minnessystem
- I/O

## Kursens examination

**Betygsskala:** TH

**Prestationsbedömning:** Examination sker genom skriftlig tentamen, elektroniska inlämningsuppgifter och laborationer.

**Delmoment**

**Kod:** 0112. **Benämning:** Tentamen.

**Antal högskolepoäng:** 4. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen.

**Kod:** 0212. **Benämning:** Laborationer.

**Antal högskolepoäng:** 3,5. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** Godkända laborationer.

## Antagningsuppgifter

**Förkunskapskrav:**

- EIT070 Datorteknik

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen överlappar följande kurser:** EIT090

## Kurslitteratur

- Hennesy, J L, Patterson, D A: Computer Architecture – A Quantitative Approach. Morgan Kaufman Publishers, 2007, ISBN: 978-0-12-370490-0. 4th edition.
- Artiklar och document från Webben.
- Kursnoter och laborationer.

## **Kontaktinfo och övrigt**

**Kursansvarig:** Universitetslektor Anders Ardö, Anders.Ardö@eit.lth.se

**Hemsida:** <http://www.eit.lth.se/kurs/eitf20>