



**LUNDS UNIVERSITET**  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## **Digitala verktyg 3** **Digital Tools 3**

**AADA10, 2 högskolepoäng, G1 (Grundnivå)**

**Gäller för:** Läsåret 2014/15

**Beslutad av:** Utbildningsnämnd D

**Beslutsdatum:** 2014-04-03

### **Allmänna uppgifter**

**Huvudområde:** Arkitektur.

**Obligatorisk för:** A2

**Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska

### **Syfte**

Kursens syfte är att introducera digitala verktyg för formmässigt mer avancerad 3D-skiss och -modellering för att de ska kunna stödja gestaltning och presentation av arkitekturprojekt.

### **Mål**

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- förstå och förklara likheter och skillnader mellan olika digitala verktyg för 3D-skiss och -modellering.

*Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- förstå och hantera grundläggande metoder för digital 3D-skiss och -modellering i program som Rhino.
- kunna utföra material-, färg- och ljussättning, som del i en digital presentation av arkitektur.

*Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- visa ett kritiskt förhållningssätt till olika metoder och tekniska lösningar inom 3D-skiss och -modellering.

## **Kursinnehåll**

Kursen introducerar mer avancerade digitala verktyg för skissning och modellering genom föreläsningar och handledda övningar. Övningsexempel väljs för att vara relevanta för formmässigt mer avancerad arkitekturgestaltning och -presentationer.

## **Kursens examination**

**Betygsskala:** UG

**Prestationsbedömning:** För betyget godkänt krävs godkända övningar, samt 80% närvaro på övningar och föreläsningar.

## **Antagningsuppgifter**

**Begränsat antal platser:** Nej

## **Kontaktinfo och övrigt**

**Kursansvarig:** John Ross, [john.ross@arkitektur.lth.se](mailto:john.ross@arkitektur.lth.se)

**Lärare:** Fredrik Skåtar, [fredrik.skatar@arkitektur.lth.se](mailto:fredrik.skatar@arkitektur.lth.se)