



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för

Objektorienterad modellering och design Object-oriented Modelling and Design

EDA061, 4,5 högskolepoäng, G2 (Grundnivå, fördjupad)

Gäller för: Läsåret 2013/14

Beslutad av: Utbildningsnämnd A

Beslutsdatum: 2013-04-15

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Teknik.

Obligatorisk för: C2

Valfri för: E4, E4-pv, F4, F4-pv, I4

Undervisningsspråk: Kursen ges på svenska

Syfte

Kursen ger förmåga till hållbar och resursmedveten utveckling av program som kan återanvändas och modifieras med hänsyn till förändrade krav i ett industriellt sammanhang.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- kunna lokalisera och känna igen användning av gängse designprinciper och designmönster i givna program. Detta och alla övriga mål är relaterade till små program med några hundra eller tusen rader.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- kunna utforma och implementera objektorienterade program med många klasser och några paket,
- kunna välja och implementera lämpliga designmönster i typiska problem,
- kunna använda centrala delar av en integrerad utvecklingsmiljö för design, implementering och omstrukturering av program,
- kunna beskriva programdesign med UML (Unified Modeling Language).

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- kunna utvärdera en programdesign med avseende på designprinciper,
- kunna skriva program som är lätta att förstå för den som behöver göra modifieringar.

Kursinnehåll

Principer för utformning av objektorienterade program. Designmönster och ramverk. Utvecklingsmiljö för objektorienterad modellering, implementering och restrukturering. Projekt med design och implementering.

Kursens examination

Betygsskala: TH

Prestationsbedömning: Kursen examineras genom skriftlig tentamen samt två mindre projekt som utföres i grupp. Kurslitteraturen får medföras vid tentamen. Betyget kan påverkas positivt av aktivitet vid övningarna.

Delmoment

Kod: 0111. **Benämning:** Projekt.

Antal högskolepoäng: 2. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** För godkänt betyg krävs fullgjorda projekt.

Kod: 0211. **Benämning:** Tentamen i objektorienterad modellering och design.

Antal högskolepoäng: 2,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen. Slutbetyg på kursen baseras på resultatet av den skriftliga tentamen och kan även påverkas positivt av aktivitet under övningarna.

Antagningsuppgifter

Förkunskapskrav:

- För C: EDA016 samt fullgjorda obligatoriska moment i EDAA01
Programmeringsteknik-fördjupningskurs eller EDA027 Algoritmer och datastrukturer eller godkänd tentamen i någon av dessa två kurser. För övriga program: EDAA01
Programmeringsteknik-fördjupningskurs eller EDA027 Algoritmer och datastrukturer

Begränsat antal platser: Nej

Kursen överlappar följande kurser: EDA060, EDA065, EDA666, EDAF10

Kurslitteratur

- Martin, R C: Agile Software Development - Principles, Patterns, and Practices. Prentice Hall 2011. ISBN: 0132760584.
- Lennart Andersson: UML-syntax, Datavetenskap LTH, 2010.

Kontaktinfo och övrigt

Studierektor: Studierektor, Studierektor-tekn@cs.lth.se

Hemsida: <http://cs.lth.se/eda061>

Övrig information: För studenter på D-programmet antagna 2007 eller senare har denna kurs ersatts av en ny obligatorisk kurs EDAF10. Tidigare antagna på D-programmet bör kontakta sin studievägledare för att få uppgift om vilken av kurserna EDA061 och EDAF10 som får tas med i examen.