



**LUNDS UNIVERSITET**  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## **Avancerad interaktionsdesign** **Advanced Interaction Design**

**MAMN01, 7,5 högskolepoäng, A (Avancerad nivå)**

**Gäller för:** Läsåret 2012/13

**Beslutad av:** Utbildningsnämnd 3

**Beslutsdatum:** 2012-04-25

### **Allmänna uppgifter**

**Valfri för:** C4, C4-da, D4, D4-bg

**Undervisningsspråk:** Kursen kan komma att ges på engelska

### **Syfte**

Kursen syftar till att studenten skall få kunskaper kring avancerad interaktion med nya former av informations- och kommunikationsteknologi (IKT), såsom mobila handdatorer, inbyggda system, samt nya typer av media, exempelvis virtuella världar och spel. Med andra ord: datorbruk som ligger bortom den traditionella skärmen och tangentbordet.

Kursen syftar också till att ge studenten en fördjupad förmåga att identifiera och lösa interaktionsproblem såväl för existerande brukarsituationer som vid utveckling och exploatering av nya produkter och tjänster.

### **Mål**

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- känna till olika former av avancerad interaktionsteknik
- förstå hur olika former av avancerad interaktionsteknik kan används i olika typer av IKT

*Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- tillämpa kunskap i ämnet för att förstå interaktion i olika former av kontexter

## *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna utvärdera nya interaktionsformer genom att bygga enkla prototyper

## **Kursinnehåll**

Kursen behandlar interaktionsdesign utifrån fyra olika teman:

Mobil interaktion

- I detta tema studeras hur formfaktorer och miljöfaktorer påverkar utformningen av mobila tillämpningar, med ett specifikt fokus på interaktiva webbtillämpningar för små mobila enheter.

Multimedia

- Detta tema kommer att belysa hur nya interaktionsformer påverkar utformningen av interaktiva mediaformer.

Virtuella världar och spel

- I detta tema studeras hur man kan skapa virtuella platser och objekt och vilka typer av interaktionsformer som har utvecklats för denna typ av applikationer.

Interaktion med sensorer och autonoma system

- Detta tema ger en introduktion till hur sensorer och autonoma system kan användas för att bygga interaktiva system.

## **Kursens examination**

**Betygsskala:** TH

**Prestationsbedömning:** För godkänd kurs krävs godkänt projektarbete samt deltagande på obligatoriska moment.

## **Antagningsuppgifter**

**Förkunskapskrav:**

- MAM061 Människa - datorinteraktion eller MAMN25 Interaktionsdesign

**Förutsatta förkunskaper:** TEK210 Kognition.

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen kan ställas in:** Om färre än 5 anmälda.

## **Kurslitteratur**

- Utdelat material. Allt material är tillgängligt på kursens hemsida.

## **Kontaktinfo och övrigt**

**Kursansvarig:** Bitr. lektor Mattias Wallergård, mattias.wallergard@design.lth.se

**Hemsida:** <http://www.eat.lth.se>

**Övrig information:** Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, muntliga projektpresentationer, skriftlig projektrapport.