

Kursplan för läsåret 2011/2012
(Genererad 2011-08-31.)

INTERAKTIONSDESIGN Interaction Design

MAMN25

Antal högskolepoäng: 7,5. **Betygsskala:** TH. **Nivå:** A (Avancerad nivå). **Huvudområde:** Teknik. **Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska. **Obligatorisk för:** MD5. **Kursansvarig:** Bitr. lektor Mikael Blomé, Mikael.Blome@design.lth.se, Ergonomi och aerosolteknologi. **Prestationsbedömning:** Duggor, fördjupningsuppgift i form av prototyp, skriftlig artikel och poster, muntlig redovisning. Övrigt: Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, laborationer/övningar, inlämningsuppgifter, muntlig projektpresentation, skriftlig artikel, poster. **Hemsida:** <http://www.eat.lth.se>.

Syfte

Kursen syftar till att ge förståelse för grundläggande tekniker inom interaktionsdesign, samt förmåga att utforma interaktiva produkter och system, med hänsyn till olika intressenters behov och villkor.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

Definiera och diskutera ämnesområdet interaktionsdesign med dess centrala begrepp.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- Genomföra ett iterativt projektarbete med IT-stöd.
- Utveckla och presentera en prototyp för en interaktiv produkt eller tjänst.
- Sammanfatta och analysera designprocessen samt prototypens egenskaper i en artikel med stöd av centrala begrepp.
- Visuellt presentera och muntligen redovisa projektarbetet inför publik.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- Föreslå och motivera förändringar av interaktiva produkter och tjänster.
- Värdera ett projektarbets designprocess samt dess interaktiva produkt eller tjänst med hjälp av grundläggande begrepp och principer inom området interaktionsdesign.

Innehåll

I kursen presenteras teorier, metoder och tekniker som behandlar såväl den övergripande designprocessen, som den mer specifika utformningen av interaktiva produkter.

Centrala begrepp och moment i kursen: Interaktionsdesign, designverktyg & prototyper, samverkan i projekt, MDI (Människa-datorinteraktion), produkter & system, användbarhet, innovation, visualisering.

Litteratur

Preece, J, Rogers, Y. & Sharp, H. (2007). Interaction design:

Beyond human-computer interaction, John Wiley & Sons, Ltd.

Bohgard M et al.: Arbete och teknik på människans villkor. Prevent, Stockholm, 2008.

Utdelat material via kursens hemsida.