



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för läsåret 2011/2012
(Genererad 2011-08-31.)

INTERAKTIONSDSIGN, GRUNDKURS Interaction Design, Basic Course

MAMA15

Antal högskolepoäng: 7,5. **Betygsskala:** TH. **Nivå:** G1 (Grundnivå). **Huvudområde:** Teknik. **Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska. **Överlappar följande kurs/kurser:** MAM061 och MAMA01. **Obligatorisk för:** C1. **Kursansvarig:** Bitr. lektor Mattias Wallergård, mattias.wallergard@design.lth.se, Ergonomi och aerosolteknologi. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen, godkänt projektarbete. För slutbetyg sammanräknas resultaten från tentamen och projektarbete. **Poängsatta delmoment:** 2. **Övrigt:** Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, workshop, muntlig projektpresentation, skriftlig projektrapport. **Hemsida:** <http://www.eat.lth.se/utbildning>.

Syfte

Studenten skall få en introduktion till det tvärvetenskapliga området interaktionsdesign, med fokus på den användbarhetsorienterade designprocessen. Studenterna skall genom en blandning av teori och praktiska moment nå insikter i hur man utformar användbara interaktiva produkter och tjänster.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- definiera och diskutera ämnesområdet interaktionsdesign med dess centrala begrepp.
- förklara principerna bakom en användbarhetsorienterad designprocess.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- tillämpa principerna för en användbarhetsorienterad designprocess vid utformningen av en prototyp för interaktiva produkter och tjänster.
- tillämpa grundläggande tekniker inom interaktionsdesign vid utformning av interaktiva produkter och tjänster.
- utforma och genomföra analys och värdering av användbarheten hos interaktiva produkter och tjänster.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- föreslå och motivera förändringar av interaktiva produkter och tjänster.
- kommunicera de interaktiva egenskaperna hos en produkt eller tjänst med stöd av grundläggande begrepp och principer inom området interaktionsdesign.

Innehåll

Kursens struktur bygger på den användbarhetsorienterade designprocessen, där föreläsningar, övningar/laborationer, uppgifter och projekt samverkar för att skapa en helhetsbild. Teorier och riktlinjer från human factors och kognitionsforskning presenteras och utgör en utgångspunkt för de övriga kursmomenten. Vidare behandlas teorier, metoder och tekniker för den övergripande designprocessen och den mer specifika utformningen av interaktiva produkter och tjänster.

Centrala begrepp och moment i kursen:

Användbarhet, Kognitiva färdigheter, Human factors, Designprocessen, Användarstudier, Användbarhetsmål, Konceptuell design, Interaktionstekniker, Grafisk design, Användbarhetsutvärdering.

Litteratur

Preece, J, Rogers, Y. & Sharp, H. (2007). Interaction design: Beyond human-computer interaction, John Wiley & Sons, Inc.

Poängsatta delmoment

Kod: 0111. **Benämning:** Projektarbete.

Antal Högskolepoäng: 2,5. **Betygsskala:** TH.

Kod: 0211. **Benämning:** Skriftlig tentamen.

Antal Högskolepoäng: 5. **Betygsskala:** TH.