



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för höstterminen 2003

DATORBASERAD PRODUKTMODELLERING OCH - SIMULERING

Computer Aided Product Modelling and Simulation

Antal poäng: 3. **Betygskala:** UG. **Obligatorisk för:** ID2. **Kursansvarig:** Universitetsadjunkt Ola Carlqvist, Maskinkonstruktion. **Förkunskapskrav:** TNS100 Datorverktyg. **Prestationsbedömning:** Godkända övningsuppgifter. **Hemsida:** <http://www.mkon.lth.se>.

Mål

Kursens mål är att ge grundläggande kunskaper och färdigheter i användningen av avancerade datorbaserade hjälpmedel för produktmodellering och -simulering i industridesignerns arbete.

För att uppnå detta mål, ska följande delmål uppnås.

- att ge kursdeltagaren en introduktion i användningen av modelleringsprogrammet Auto Studio från AliasWavefront,
- att kursdeltagaren därefter ska kunna överföra handritad skiss eller ritning av begränsad komplexitet till produktmodell i programmet Auto Studio,
- att ge en introduktion till "Virtual Reality", VR och dess möjligheter för realtidssimulering av komplexa relationer mellan människa, produkt och miljö, med hjälp av programmet DIVISION Mockup
- samt att kursdeltagaren ska presentera framtaget resultat i form av modell(er) i programmet Auto Studio och simuleringsmodell i VR-programmet DIVISION Mockup.

Innehåll

Undervisningen bedrivs i form introduktionsföreläsningar och övningar/lektionsundervisning. Kunskapsinhämtningen sker genom utförande av handledda övningsuppgifter med successivt ökande komplexitet, varefter kursdeltagaren i grupp självständigt utför en uppgift.

Litteratur

Kortmanualer, introduktionsskrifter och övningsuppgifter för programmen Auto Studio och DIVISION Mockup.