



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för höstterminen 2003

DATORGRAFIK

EDA221

Computer Graphics

Antal poäng: 5. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** C3, D3, E4, F4, Pi2. **Kursansvarig:**

Universitetslektor Lennart Olsson, lennart.ohlsson@cs.lth.se, Inst f datavetenskap.

Förkunskapskrav: EDA025/026/027 Algoritmer och datastrukturer, Linjär Algebra.

Prestationsbedömning: Skriftlig tentamen. Obligatoriska moment:

Redovisningsuppgifter (uppgifter som löses självständigt med schemalagd redovisning).

Hemsida: <http://www.cs.lth.se>.

Mål

Att ge grundläggande kunskaper om metoder och tekniker inom 3D datorgrafik samt praktisk erfarenhet av grafikprogrammering.

Innehåll

Konstruktion av geometriska objekt. Beskrivning och beräkning av objektrörelse.

Användarinteraktion. Översättning av geometri från 3D-rymd till bildskärm. Modellering av ljus och ytmaterial. Mappnings- och bufferttekniker.

Litteratur

Edward Angel: Interactive Computer Graphics. A Top-Down Approach with OpenGL. Third Edition. Addison-Wesley, 2002. ISBN: 0-201-77343-0.