



REHABILITERINGSTEKNIK

TNX097

Rehabilitation Engineering

Antal poäng: 5. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** D4, E4, F3, M3. **Kursansvarig:** Universitetsadjunkt Håkan Neveryd. **Prestationsbedömning:** Inlämningsuppgifter samt skriftlig hemtentamen. Tentamen görs tillgänglig vid kursstart. Skriftlig och muntlig projektredovisning. Aktivt och konstruktivt deltagande i diskussioner på nätet kan påverka betyget. **Webbsida:** <http://www.certec.lth.se/ak>. **Övrigt:** Nätburen kurs med en del föreläsningar på plats. Se <http://www.certec.lth.se/ak/>.

Mål

Syftet med kursen är att:

- skapa en positiv attityd till att ta hänsyn till människans olika förutsättningar och förmågor vid utveckling av produkter.
- studenten skall börja se vardagliga situationer utifrån de problem dessa kan skapa för människor med olika funktionshinder.
- ge en ökad kunskap om olika funktionshinder och tekniska hjälpmedel.
- ge en insikt i användargränssnittets betydelse för en produkts användbarhet.
- ge en träning i att analysera och förbättra en produkts användargränssnitt.
- studenten ingenjörsmässigt skall få tillämpa sina tekniska kunskaper.

Innehåll

Kursen behandlar teknikens möjligheter för människor med följande funktionshinder:

- kognitiva svårigheter, tex vid utvecklingsstörning, hjärnskada, autism, dyslexi
- synskador
- rörelsehinder
- hörselskador

Kursen är nätburen med en del föreläsningar på plats, men kan också läsas på distans. Kursen skall vara tillgänglig också för studenter med funktionshinder.

Andelen direkt schemabunden undervisning är liten och berör främst deltagande i diskussioner med föreläsare, av vilka somliga själva har ett funktionshinder. Gruppuppgifter och individuella uppgifter styr upp kursen genom prestationskrav varje vecka. Laborationer och diskussioner sker också över nätet.

Två av kursens fem poäng utgörs av ett projektarbete med fokus på behovsanalys eller utveckling av ett handikaphjälpmedel.

Litteratur

Nätföreläsningarna med vissa obligatoriska länkar och fördjupningstexter.