



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för läsåret 2002/2003

DATORBASERAD PRODUKTMODELLERING OCH - SIMULERING

Computer Aided Product Modelling and Simulation

Antal poäng: 3. **Betygskala:** UG. **Obligatorisk för:** ID2. **Kursansvarig:**

Universitetsadjunkterna Ola Carlqvist och Per Kristav. **Förkunskapskrav:** TNS100

Datorverktyg. **Prestationsbedömning:** Godkända övningsuppgifter och projektuppgift.

Dessa bedöms utifrån hur väl kursdeltagaren dokumenterat inhämtade kunskaper och färdigheter i användningen av aktuella datorhjälpmedel. Bedömningen utförs av handledaren tillsammans med kursansvarig. **Webbsida:** <http://www.mkon.lth.se>.

Mål

Kursens mål är att ge grundläggande kunskaper och färdigheter i användningen av avancerade datorbaserade hjälpmedel för produktmodellering och -simulering i industridesignerns arbete.

För att uppnå detta mål, ska följande delmål uppnås.

- att ge kursdeltagaren en introduktion i användningen av modelleringsprogrammet Auto Studio från Alias/Wavefront,
- att kursdeltagaren därefter ska kunna överföra handritad skiss eller ritning av begränsad komplexitet till produktmodell i programmet Auto Studio,
- att ge en introduktion till "Virtual Reality", VR och dess möjligheter för realtidssimulering av komplexa relationer mellan människa, produkt och miljö, med hjälp av programmet DIVISION Mockup
- samt att kursdeltagaren ska presentera framtaget resultat i form av modell(er) i programmet Auto Studio och simuleringsmodell i VR-programmet DIVISION Mockup.

Innehåll

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, övningar och projektarbete. Den inledande kunskapsinhämtningen sker genom utförande av övningsuppgifter, varefter kursdeltagaren utför en individuell projektuppgift. Denna väljs i samråd med handledaren och utgörs lämpligen av produkt/objekt som kursdeltagaren arbetar med eller tidigare har arbetat med.

Litteratur

Kortmanualer och övningsuppgifter för programmen Auto Studio och DIVISION Mockup.