



MÄNNISKA - MEDIA - INTERAKTION

MMH630

Man - Media - Interaction

Antal poäng: 10. **Betygskala:** TH. **Obligatorisk för:** IMM1. **Kursansvarig:** Annika Wallin, annika.wallin@lucs.lu.se. **Prestationsbedömning:** Muntlig redovisning av grupprojeckt, projektarbete samt skriftlig hemtentamen. För slutbetyg fordras även godkända övningsuppgifter.

Mål

Kursen ger studenterna förståelse av och kunskaper i tillämpning av ett antal användarcentrerade designtekniker. Som del av det användarcentrerade designperspektivet ingår kunskap om den mänskliga kognitionen samt en kommunikationsinriktad grafisk design.

Som del av det användarcentrerade designperspektivet ingår kunskap om den mänskliga kognitionen, förhållandet till den fysikaliska verkligheten samt en kommunikationsinriktad grafisk design.

Innehåll

· Användarcentrerad designteknik

Prototyp teknik

Scenarion

Användartestning

· Användning och användarens kognition

Användbarhetsanalys med sjustegsmodellen och "gulfs"

Konceptuella modeller

Error

· Funktionell grafisk form

Enkelhet och elegans

Visuell struktur och organisation

Grid, modul och program

· Slutprojekt

Ett längre grupparbete som integrerar och repeterar kursens teoretiska och praktiska moment.

Litteratur

Mullet, K & Sano, D: Designing Visual Interfaces, SunSoft Press/Prentice Hall 1995, Englewood Cliffs, NJ, ISBN 0-13-303389-9.

Norman, D A: The Design of Everyday Things, Basic Books, New York 1998, ISBN 0-

262-64037-6.

Samt ett kompendium med ett urval av uppsatser.