



PROGRAMMERING I JAVA

EDA616

Computer Programming in Java

Antal poäng: 5. **Betygskala:** UG. **Obligatorisk för:** IDA1, IE1. **Kursansvarig:** Universitetslektor Jan Bohman, Jan.Bohman@cs.lth.se. **Prestationsbedömning:** Skriftlig tentamen. För deltagande i tentamen fordras att de obligatoriska kursmomenten fullgjorts. **Webbsida:** <http://www.cs.lth.se>. **Övrigt:** Tre obligatoriska individuella inlämningsuppgifter, en obligatorisk kontrollskrivning.

Mål

Kursen ger

- Kunskap om metoder för analys av problem inom olika områden, speciellt för lösning med hjälp av dator.
- En introduktion till objektorienterad programmering och viktiga begrepp som objekt, klasser och ärvning.
- Kunskaper om grundläggande program- och datastrukturer samt färdigheter i användning av programspråket Java.

Innehåll

Om program som modeller av verkligheten. Objekt, operationer, klasser och metoder. Grundläggande programkonstruktioner. Algoritmkonstruktion. Datastrukturer: vektorer och listor. Ärvning. Objektorienterad systemutveckling. Strängklasser. Grafiska användargränssnitt.

Litteratur

Holm P: Objektorienterad programmering och Java, Studentlitteratur 1999. ISBN 91-44-01145-8.