



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för läsåret 2002/2003

REALTIDSGRAFIK

EDA045

Real-time Computer Graphics

Antal poäng: 4. **Betygskala:** TH. **Valfri för:** D4, E4, F4. **Kursansvarig:** Lennart Ohlsson, lennart.ohlsson@cs.lth.se. **Förkunskapskrav:** EDA221 Datorgrafik.

Prestationsbedömning: Skriftlig tentamen. Obligatoriska moment: Godkända laborationer/inlämningsuppgifter. **Webbsida:** <http://www.cs.lth.se>.

Mål

Att ge insikt i teknologin för realtidsgrafik, dvs programvara för att rendera virtuella världar och simulera komplexa objekt på ett realistiskt sätt.

Innehåll

Animering och dynamik. Animerade former. Dynamik och kinematik. Synlighetshantering. Kollisionsdetektering. Användarinteraktion. Nätverksspel.

Litteratur

Watt & Policarpo, "3-D Computer Games Technology", Addison-Wesley, 2000. ISBN: 0-201-61921-0. Webbaserat material.