



## KT - KREATIV TÄVLING I, TEORI OCH APPLICERING

AFO140

### CC - Creative Competition I, Theory and Application

**Antal poäng:** 13. **Betygskala:** UG. **Valfri för:** A3. **Kursansvarig:** Professor Abelardo Gonzalez Formlära, Professor Lars Sentler BKL. **Rekommenderade förkunskaper:** AFO090, AFO095 Tillämpad estetik Form & Färg 1A och 1B samt AFO021 Formlära II. **Prestationsbedömning:** Tentamen förekommer inte. I stället görs del- och slutbedömning utifrån resultaten av färdiga tävlingsförslag, deltagande i workshops, seminarier och föreläsningar för att förstärka teori och applicering i tävlingsarbetet samt skissarbete och modellunderlag. 80% närvaro krävs vid workshops, föreläsningar och seminarier. **Övrigt:** Begränsat antal platser: 25. Projektet ges vid behov på engelska. Kursen kommer att ges ht-03 nästa gång.

#### Mål

Målsättningen med projektet är att applicera den kreativa och experimentella designmetod (som utvecklats vid de två projekten "Från Scenografi till Arkitektur" och "Konstruktion - Dekonstruktion - Rekonstruktion") på ett konkret förslag till en byggnad. Arkitekttävlingen används som medium för att överbrygga klyftan mellan den akademiska och den praktiska verksamheten.

#### Innehåll

Den principiella undervisningsmetodiken bygger på en serie av workshops, föreläsningar och seminarier (som har sin utgångspunkt i det specifika tävlingsprogrammet) vilka organiseras av gästprofessorer med högt internationellt anseende. Inbjudna gästprofessorer kommer att initiera intensiva och koncentrerade aktiviteter med fokus mot idéer och frågeställningar som debatteras vid de mest avancerade arkitektskolorna i världen idag.

#### Litteratur

Enligt de inbjudna gästprofessorerna.