

Kursplan för läsåret 2001/2002

---

**DATORBASERAD  
PRODUKTMODELLERING OCH - MMK120  
SIMULERING**

**Computer Aided Product Modelling and  
Simulation**

**Poäng:** 3.0 **Betygskala:** UG. **Obligatorisk för:** ID2.

**Kursansvarig:** Universitetsadjunkterna Ola Carlqvist och Per Kristav.. **Förkunskapskrav:** Datorverktyg TNS100..

**Prestationsbedömning:** Godkända övningsuppgifter och projektuppgift. Dessa bedöms utifrån hur väl kursdeltagaren dokumenterat inhämtade kunskaper och färdigheter i användningen av aktuella datorhjälpmedel. Bedömningen utförs av handledaren tillsammans med kursansvarig. **Webbsida:** <http://www.mkon.lth.se>

**Mål:**

Kursens mål är att ge grundläggande kunskaper och färdigheter i användningen av avancerade datorbaserade hjälpmedel för produktmodellering och -simulering i industridesignerns arbete.

För att uppnå detta mål, ska följande delmål uppnås.

- att ge kursdeltagaren en introduktion i användningen av modelleringsprogrammet Auto Studio från Alias/Wavefront,
- att kursdeltagaren därefter ska kunna överföra handritad skiss eller ritning av begränsad komplexitet till produktmodell i programmet Auto Studio,
- att ge en introduktion till "Virtual Reality", VR och dess möjligheter för realtidssimulering av komplexa relationer mellan människa, produkt och miljö, med hjälp av programmet DIVISION Mockup
- samt att kursdeltagaren ska presentera framtaget resultat i form av modell(er) i programmet Auto Studio och simuleringsmodell i VR-programmet DIVISION Mockup.

**Innehåll:**

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, övningar och projektarbete. Den inledande kunskapsinhämtningen sker genom utförande av övningsuppgifter, varefter kursdeltagaren utför en individuell projektuppgift. Denna väljs i samråd med handledaren

och utgörs lämpligen av produkt/objekt som kursdeltagaren arbetar med eller tidigare har arbetat med.

**Litteratur:**

Kortmanualer och övningsuppgifter för programmen Auto Studio och DIVISION Mockup.