



MÄNNISKAN OCH TEKNIKEN

EDA420

Man and Technology

Poäng: 6.0 **Betygskala:** UG. **Obligatorisk för:** C1. **Kursansvarig:** Jan Bohman, Jan.Bohman@cs.lth.se. **Prestationsbedömning:** För godkänt betyg fordras närvaro vid gruppövningarna, godkända grupparbeten med skriftlig och muntlig presentation samt godkänd projektuppgift. **Webbsida:** <http://www.cs.lth.se> **Övrigt:** Obligatoriska moment: närvaro vid externa föreläsningar, skriftliga och muntliga redovisningar samt projekt.

Mål:

Kunskapsmål. Studenten skall få kunskap om informations- och kommunikationsteknikens inverkan på människan och samhället. Vidare skall studenten få kunskap om hur datorbaserade produkter och tjänster skall utformas så att de blir användbara för sina brukare. Här studeras samspelet mellan uppgift, brukare och datorgränssnitt. Studenten skall få språklig träning och träning i skriftlig och muntlig presentation.

Färdighetsmål. Studenten skall kunna hålla föredrag om tilldelat ämne och även redovisa ämnet i skriftlig form. Vidare skall studenten kunna sammanfatta föreläsningar i en rapport och ha förmåga att på ett konstruktivt sätt granska andra rapporter.

Attitydmål. Studenten skall efter avslutad kurs ha fått perspektiv på teknikens, särskilt informations- och kommunikationsteknikens, inverkan på människan och samhället. Studenten skall även känna sig säkrare på sin förmåga att uttrycka sig både muntligt och skriftligt.

Innehåll:

Kursen behandlar grundläggande informations- och litteratursökning, skriftlig och muntlig presentation såsom teknisk dokumentation, fack- och populärvetenskaplig rapportskrivning, elektronisk publicering samt användning av moderna bibliotek och databaser.

Externa föreläsare behandlar vidare områdena etik (begreppen etik och moral, ingenjörskodex, ...), datarätt (personuppgiftslagen, regler för Internetanvändning, ...) och miljö (yttre miljö, arbetsmiljö, ...).

Vidare behandlas människans möjligheter och begränsningar; gränssnittutformning. Ett projektarbete utföres under kursen för att studenterna skall få tillämpa de teoretiska kunskaperna, beträffande t ex inre miljö, användbarhet och användarvänlighet.

Kopplingar till andra kurser

Alla kurser som innehåller rapportskrivning. Även de kurser som innehåller granskning av andra rapporter får hjälp.

Ingenjörprocessen för programvaruutveckling. Människa-dator-interaktion kan ses som en aspekt på kravhantering och design i denna kurs.

Programmering för C. Kunskaper om människa-dator-interaktion används praktiskt i denna kurs.

Litteratur:

Kurslitteratur som tillhandahålls av institutionen.