



MÄNNISKA - MEDIA - INTERAKTION

MMH630

Man - Media - Interaction

Poäng: 10.0 **Betygskala:** TH **Obligatorisk för:** MMH1 **Kursansvarig:** Annika Wallin, e-post: annika.wallin@luc.s.lu.se **Prestationsbedömning:** Muntlig redovisning av grupprojeckt, projektarbete samt skriftlig tentamen. För slutbetyg fordras även godkända övningsuppgifter.

Mål:

Kursen ger studenterna förståelse av och kunskaper i tillämpning av ett antal användarcentrerade designtekniker. Som del av det användarcentrerade designperspektivet ingår kunskap om den mänskliga kognitionen samt en kommunikationsinriktad grafisk design.

Innehåll:

- Användarcentrerad designteknik
- Prototyp teknik
- Scenarion
- Användartestning
- Användning och användarens kognition
- Användbarhetsanalys med sjustegsmodellen och "gulfs"
- Konceptuella modeller
- Error
- Funktionell grafisk form
- Enkelhet och elegans
- Visuell struktur och organisation
- Grid, modul och program
- Slutprojekt
- Ett längre grupparbete som integrerar och repeterar kursens teoretiska och praktiska moment.

Litteratur:

- Mullet, K & Sano, D: Designing Visual Interfaces, SunSoft Press/Prentice Hall 1995, Englewood Cliffs, NJ, ISBN 0-13-303389-9.
- Norman, D A: The Design of Everyday Things, Basic Books, New York 1998, ISBN 0-262-64037-6.
- Samt ett kompendium med ett urval av uppsatser.