



**LUNDS UNIVERSITET**  
Lunds Tekniska Högskola

---

## OBJEKTORIENTERAD MODELLERING OCH DESIGN EDA060

### Object-Oriented Modelling and Design

**Poäng:** 4.0 **Betygskala:** TH **Obligatorisk för:** D2 **Kursansvarig:** studierektor  
**Förkunskapskrav:** de obligatoriska momenten i EDA025 Algoritmer och datastrukturer fullgjorda. **Prestationsbedömning:** Tentamen är skriftlig. **Övrigt:** Obligatoriska moment: datorlaborationer och inlämningsuppgifter.

#### **Mål:**

Att ge kunskap om objektorienterade metoder för utveckling av stora programsystem och träning i användning av sådana metoder. Därtill att ge utökade kunskaper om objektorienterad programmering.

#### **Innehåll:**

Systemutvecklingens faser: analys, design och implementation. Vattenfallsmetoder och iterativa metoder. Historik. Design av grafiska användargränssnitt. CRC-kort. Modeller i objektorienterad systemutveckling: "use-case"-modell, statisk modell, dynamisk modell. Beskrivningsspråket UML. Designmönster. Översikt över objektorienterade programspråk.

#### **Litteratur:**

Stevens P. with Pooley R.: Using UML: Software Engineering with Objects and Components. Addison-Wesley, 1999.