



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

OBJEKTORIENTERAD PROGRAMMERING

EDA030

Object-Oriented Programming

Poäng: 4.0 **Betygskala:** TH **Valfri för:** E4, F4 **Kursansvarig:** studierektor
Förkunskapskrav: godkänt betyg i EDA 020 Programmering 2 eller EDA510
Programmering FK. **Prestationsbedömning:** Tentamen är skriftlig. För deltagande i
tentamen fordras att programmeringsuppgifterna, laborationerna och
inlämningsuppgiften har fullgjorts. **Övrigt:** Obligatoriska moment: 6
programmeringsuppgifter och 6 laborationer samt en inlämningsuppgift.

OBS! Denna kurs ges för sista gången läsåret 2000/2001.

Mål:

Att ge en introduktion till objektorienterad programmering och viktiga begrepp såsom
objekt, klasser, ärvning, statisk/dynamisk bindning samt processer.

Innehåll:

Program som modeller av verkligheten. Generella begrepp som klassificering, aggregering
och perspektiv som en del av tekniken att analysera problem. En introduktion till
användargränssnitt, MVC-modellen och client-server-tillämpningar. Två
objektorienterade språk, Simula och Smalltalk, utnyttjas.

Litteratur:

Holm P.: Objektorienterad programmering och Simula. Kompendium LTH, 1992.
Eriksson G.: En introduktion till Squeak/Smalltalk. Kompendium LTH, 1999.