



**LUNDS UNIVERSITET**  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## **Interaktionsdesign, processkurs** **Interaction Design, Process Course**

**MAMF60, 7,5 högskolepoäng, G2 (Grundnivå, fördjupad)**

**Gäller för:** Läsåret 2023/24

**Fakultet:** Lunds tekniska högskola

**Beslutad av:** Programledning C/D

**Beslutsdatum:** 2023-04-18

### **Allmänna uppgifter**

**Huvudområde:** Teknik.

**Obligatorisk för:** C2

**Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska

### **Syfte**

Studenten skall få en fördjupad förståelse inom området interaktionsdesign med fokus på den användbarhetsorienterade designprocessen och metoder för design. Studenterna skall genom en blandning av teori och praktiska moment nå insikter i hur man utformar användbara interaktiva produkter och tjänster.

### **Mål**

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- förklara principerna bakom en användbarhetsorienterad designprocess
- skildra faser av designprocessen
- beskriva och diskutera etablerade metoder inom området interaktionsdesign
- redogöra för likheter och skillnader i olika användbarhetsorienterade designmetoder

*Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- identifiera användarnas behov och krav
- planera designprojekt med avseende på att utforma användbarhetskrav och att möta användarnas behov
- använda centrala begrepp inom ämnesområdet interaktionsdesign

- tillämpa en användbarhetsorienterad designprocess vid utformningen av prototyper för interaktiva produkter och tjänster
- behärska en palett av metoder inom interaktionsdesign för utformning av interaktiva produkter och tjänster.
- utföra analys och utvärdering av användbarhet hos interaktiva produkter och tjänster

### *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- göra välgrundade designval baserade på empiri och teori
- föreslå och motivera förändringar av interaktiva produkter och tjänster
- reflektera över olika principer bakom en användbarhetsorienterad designprocess och hur de skiljer sig åt när det gäller teori, metod och tillämpning
- kommunicera de interaktiva egenskaperna hos en produkt eller tjänst med stöd av begrepp och principer inom området interaktionsdesign

## Kursinnehåll

Kursens struktur bygger på den användbarhetsorienterade designprocessen, där föreläsningar, workshops och projekt samverkar för att skapa en helhetsbild. Metoder, teorier och riktlinjer från interaktionsdesignforskning presenteras och utgör en utgångspunkt för de övriga kursmomenten. Vidare behandlas teorier, metoder och tekniker för den så kallade användbarhetsorienterade designprocessen och den mer specifika utformningen av interaktiva produkter och tjänster.

Centrala begrepp och moment i kursen:

Användbarhet, användarupplevelse, prototyping, designprinciper, designprocessen, användarstudier, användbarhetsmål, konceptuell design, användbarhetsutvärdering.

## Kursens examination

**Betygsskala:** TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

**Prestationsbedömning:** Skriftlig dugga, skriftlig tentamen och godkänt projektarbete. För slutbetyg sammanräknas resultaten från duggan, tentamen och projektarbete.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

### Delmoment

**Kod:** 0122. **Benämning:** Tentamen.

**Antal högskolepoäng:** 3,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Godkänd tentamen **Delmomentet omfattar:** Skriftlig tentamen

**Kod:** 0222. **Benämning:** Projektarbete.

**Antal högskolepoäng:** 3. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Godkänt projektarbete

**Kod:** 0322. **Benämning:** Dugga.

**Antal högskolepoäng:** 1. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Godkänd dugga **Delmomentet omfattar:** Skriftligt prov

## Antagningsuppgifter

**Förkunskapskrav:**

- MAMA20 Kognition och interaktionsdesign

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen överlappar följande kurser:** MAMN25

## **Kurslitteratur**

- Helen Sharp, Yvonne Rogers & Jenny Preece: Interaction design - beyond human-computer interaction, 5th ed. 2019.

## **Kontaktinfo och övrigt**

**Lärare:** Christofer Rydenfält, christofer.rydenfalt@design.lth.se

**Examinator:** Johanna Persson, johanna.persson@design.lth.se

**Kursansvarig:** Susanne Frennert, susanne.frennert@design.lth.se

**Hemsida:** <http://www.eat.lth.se/kurser/interaktionsdesign>

**Övrig information:** Obligatoriska moment: introduktionsföreläsning, workshops, projektpresentationer, skriftlig projektrapport, tentamen och dugga