



LUNDS UNIVERSITET  
Lunds Tekniska Högskola

*Kursplan för*

## **Affärsdriven programvaruutveckling The Business of Software**

**ETSF25, 7,5 högskolepoäng, G2 (Grundnivå, fördjupad)**

**Gäller för:** Läsåret 2023/24

**Fakultet:** Lunds tekniska högskola

**Beslutad av:** Programledning C/D

**Beslutsdatum:** 2023-04-18

### **Allmänna uppgifter**

**Obligatorisk för:** C3, D3

**Undervisningsspråk:** Kursen ges på svenska

### **Syfte**

Kursens syfte är att ge studenten insikter och kunskaper i affärsmässiga aspekter av mjukvaruutveckling. Detta innefattar hur marknad och ekonomi samspelar med den tekniska utvecklingen, begreppet innovation, affärsmodeller för mjukvaruprodukter och -tjänster, hur utvecklingsresurser skapas och används, hur projekt planeras och leds såväl inom etablerade företag som startups. Kursen syftar också till att belysa etiska frågeställningar och juridiska ramverk som påverkar programvaruutvecklingen.

### **Mål**

*Kunskap och förståelse*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna redogöra för grundläggande samband mellan programvaruutveckling och marknad, inklusive olika typer av innovation
- kunna beskriva hur en affärsidé kan omsättas till en programvaruprodukt eller -tjänst
- kunna beskriva hur ett utvecklingsprojekt planeras, kostnadskattas, leds och följs upp
- kunna förklara tekniker för planering, kostnadskattning, riskhantering och ledning & uppföljning av utvecklingsprojekt
- kunna beskriva etiska riktlinjer för ingenjörsarbete
- kunna beskriva de juridiska ramar som gäller för upphovsrätt, patent, och mjukvarulicenser

### *Färdighet och förmåga*

För godkänd kurs skall studenten

- kunna utveckla en affärsplan för ett mindre startup-företag och tillhörande demonstratörer för att kommunicera med finansiärer
- kunna ta fram en projektplan med beslutspunkter och kostnadsskattningar för hela projektet och för delmoment
- kunna identifiera grundläggande juridiska och etiska aspekter i ett projekt och resonera kring dessa
- kunna välja öppen källkodslicens för ett utvecklingsprojekt
- kunna skriva en teknisk rapport som följer en etablerad akademisk struktur inklusive referenshantering, tabeller och figurer.
- kunna söka, och i skrift summera och värdera relevanta vetenskapliga publikationer
- i skrift kunna presentera, tolka och diskutera egna resultat
- i skrift kunna argumentera för relevansen av ett arbete/projekt/studie
- i skrift kunna argumentera för egna slutsatser baserat på bevis/resultat

### *Värderingsförmåga och förhållningssätt*

För godkänd kurs skall studenten

- ha förståelse för hur marknad och teknik samspelar i mjukvaruutvecklingen
- ha förståelse för hur projektledning kan använda mått
- förstå ingenjörens ansvar för produkter och tjänster som utvecklas

## **Kursinnehåll**

- Affärsmodeller
- Innovation
- Ekosystem
- Affärsvärdet i kunddata
- Projektledning, planering och styrning, för traditionella och agila projekt
- Projekt- och organisationsnivåer
- Etikoder för ingenjörer
- Juridiska aspekter på programvaruutveckling
- Öppen källkodslicenser

## **Kursens examination**

**Betygsskala:** TH - (U,3,4,5) - (Underkänd, Tre, Fyra, Fem)

**Prestationsbedömning:** För slutbetyg krävs godkänt projekt, godkänd uppsats och aktivt deltagande i seminarier. Slutbetyget i kursen grundar sig på resultatet av uppsatsen.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

### **Delmoment**

**Kod:** 0122. **Benämning:** Projekt.

**Antal högskolepoäng:** 4. **Betygsskala:** UG. **Prestationsbedömning:** Godkänd muntlig och skriftlig projektrapport. Deltagande i seminarier krävs för godkänt resultat. **Delmomentet omfattar:** Projektrapport.

**Kod:** 0222. **Benämning:** Uppsats.

**Antal högskolepoäng:** 3,5. **Betygsskala:** TH. **Prestationsbedömning:** Individuell skriftlig rapport som

betygsätts. Deltagande i seminarier krävs för godkänt resultat. **Delmomentet omfattar:** Skriftlig rapport.

## **Antagningsuppgifter**

### **Förkunskapskrav:**

- EDA260 Programvaruutveckling i grupp – projekt eller EDAF45  
Programvaruutveckling i grupp - projekt eller ETSA01 Ingenjörprocessen för programvaruutveckling - metodik eller ETSA02 Programvaruutveckling - metodik eller ETSA03 Programvaruutveckling - metodik

**Begränsat antal platser:** Nej

**Kursen överlappar följande kurser:** ETSA05, ETSF01

## **Kurslitteratur**

- Bo Tonnquist: Projektledning Upplaga 8. Sanoma utbildning, 2021, ISBN: 9789152360804.
- Vetenskapliga artiklar.
- Material som anvisas av institutionen.

## **Kontaktinfo och övrigt**

**Kursansvarig:** Elizabeth Bjarnason, [elizabeth.bjarnason@cs.lth.se](mailto:elizabeth.bjarnason@cs.lth.se)

**Hemsida:** <http://cs.lth.se/etsf25>