



LUNDS UNIVERSITET
Lunds Tekniska Högskola

Kursplan för

Spatiala experiment II, teori **Spatial Experiments II, Theory**

ASEN15, 7,5 högskolepoäng, A (Avancerad nivå)

Gäller för: Läsåret 2023/24

Fakultet: Lunds tekniska högskola

Beslutad av: Programledning A

Beslutsdatum: 2023-03-28

Allmänna uppgifter

Huvudområde: Arkitektur med fördjupning inom spatiala experiment.

Huvudområde: Digital arkitektur och framtidsutveckling.

Obligatorisk för: MAEF1

Valfri för: A4

Undervisningsspråk: Kursen ges på engelska

Syfte

Kursen syftar till att ge studenten en förståelse för och insikt inom digital arkitektur, hur digitala processer för design och tillverkning förändrar arkitekturketten, nu och i framtiden. Kursen skall stödja studentens förmåga att använda denna kunskap för att driva sitt eget designarbete i den kopplade kursen ”Spatiala experiment II”. Kursen syftar till att utveckla studentens förmåga att kommunicera och diskutera teoretiska koncept, både muntligt och skriftligt.

Mål

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs skall studenten

- visa kännedom om och förståelse för samtida designutövande inom området digital arkitektonisk gestaltning
- visa kunskap om framväxande digitala teknologier och deras potentiella möjlighet att förändra och påverka samhället

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs skall studenten

- visa förmåga att beskriva, tolka och diskutera teoretiska utgångspunkter, mål, medel och begrepp inom området digital arkitektonisk gestaltning,
- visa förmåga att tillämpa digitala verktyg och processer inom praktiska designuppgifter
- visa förmåga att i ord och bild kunna kommunicera ett teoretiskt innehåll på ett professionellt sätt

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs skall studenten

- visa analytisk förmåga att kritiskt granska vetenskaplig kunskap och teori med anknytning till framtidsinriktade aspekter rörande samhälle och byggande,
- visa förmåga att bedöma relevansen och värdet av koncept i arkitektonisk tillämpning,
- visa förmåga att kritiskt värdera det egna arbetsresultatet vilket bedrivits i en parallell designprocess.

Kursinnehåll

I kursen ska studenten utforska sätt som digitala verktyg – för både design och tillverkning – tillämpas inom arkitekturvärlden, hur de påverkar den byggda miljön, och hur de kan förändra designprocessen. Studenten studerar designförebilder inom praktik och akademi, och relaterar dessa till sitt eget arbete. Studenten presenterar kursarbetet som en skriftlig rapport, och genom integrationen av teoretiska koncept i designarbetet i den kopplade kursen ”Spatiala experiment II”. Undervisningen bedrivs som föreläsningar, seminarier, workshops, studieresor och litteraturstudier. Undervisningen sker både i grupp och som enskilda övningar.

Kursens examination

Betygsskala: UG - (U,G) - (Underkänd, Godkänd)

Prestationsbedömning: Godkända övningsuppgifter och skriftlig inlämning samt 80% aktiv närvaro vid studiebesök och föreläsningar. Obligatorisk närvaro vid seminarier. Det teoretiska arbetets kvaliteter och integration i designprojektet (i den associerade kopplade kursen ”Spatiala experiment I”) värderas och diskuteras av en bedömningsgrupp bestående av kursansvarig examinator, lärare och externa kritiker varefter examinator beslutar om projektet anses uppfylla kraven för betyget godkänd. Vid betyget underkänd har studenten rätt till förnyad examination efter komplettering. Examinator meddelar studenten vad som krävs för att uppnå betyget godkänt.

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt stöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

Antagningsuppgifter

Förkunskapskrav:

- ATHA10 Arkitekturens teori och historia II (åk 2) eller ATHA25 Arkitekturens teori och historia IV (Åk 2)

- ATHF01 Arkitekturens teori och historia V
- AADA20 Digitala verktyg 5
- ASBF05 Stadsbyggandets grunder
- AAHF01 Arkitekturteknik 5: Hållbar teknik i byggd miljö
- AAHF10 Hållbar arkitektonisk gestaltning
- ATHF01 Arkitekturens teori och historia V
- ATHF05 Arkitekturens teori och historia VI
- VBEA05 Byggprocessen
- AADA25 Digitala verktyg 6
- AAHF35 Dokumentation och kommunikation
- AAHF20 Arkitektur - I tid och rum eller AAHF26 Arkitektur - I urban kontext eller AAHF30 Arkitektur - I samtid

Begränsat antal platser: 36

Urvalskriterier: Avklarade högskolepoäng inom programmet. Programstudenter som har kursen listad som obligatorisk eller alternativobligatorisk har platsgaranti. För övriga ges förtur till studenter vars program har kursen listad i läro- och timplanen.

Kurslitteratur

- Kurslitteratur tillhandahålls i form av ett digitalt kursbibliotek vars innehåll förändras från år till år samt nedanstående referenslitteratur.
- Mario Carpo: The Second Digital Turn: Design Beyond Intelligence. Referenslitteratur.

Kontaktinfo och övrigt

Kursansvarig: Pablo Miranda, pablo.miranda@abm.lth.se

Kursansvarig: Gediminas Kirdeikis, gediminas.kirdeikis@abm.lth.se

Övrig information: Kursen kopplas obligatoriskt till ”Spatiala experiment II” ASEN05.